

LES ORDRES DU CENTURION

Tu es esclave dans l'empire romain. Ton maître promet de t'accorder la liberté si tu réussis à répondre aux ordres de son centurion. Il s'agit pour toi de traduire en chiffres romains les nombres écrits en chiffres arabes.

Mise en place



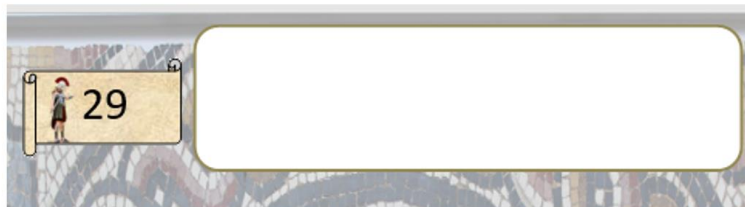
Les étiquettes d'ordre sont placées dans un petit pochon ou retournées sur la table.



Les étiquettes de chiffres romains sont toutes étalées faces visibles sur la table.

Règle du jeu

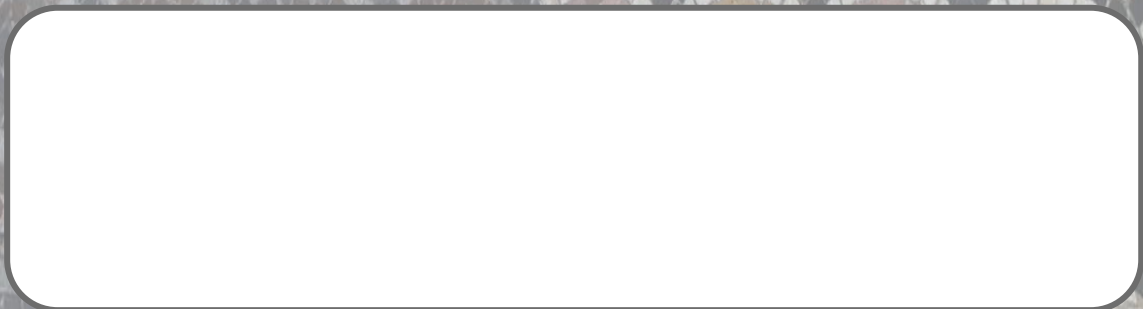
L'enfant pioche un ordre et le pose sur le plateau de jeu en mosaïque.

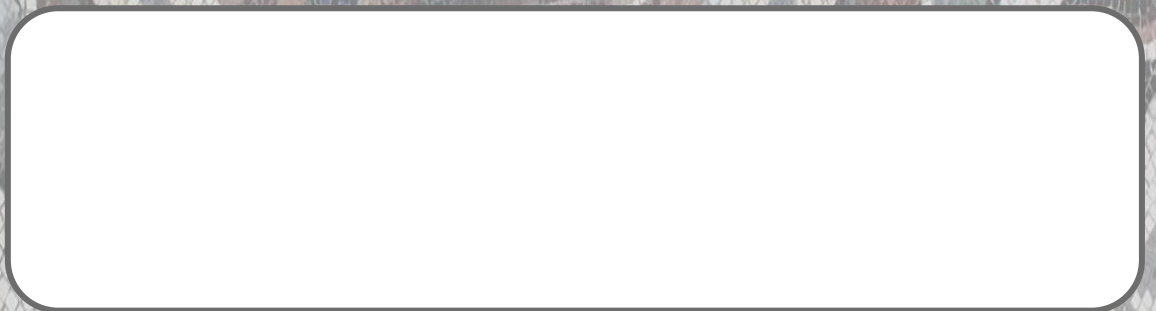
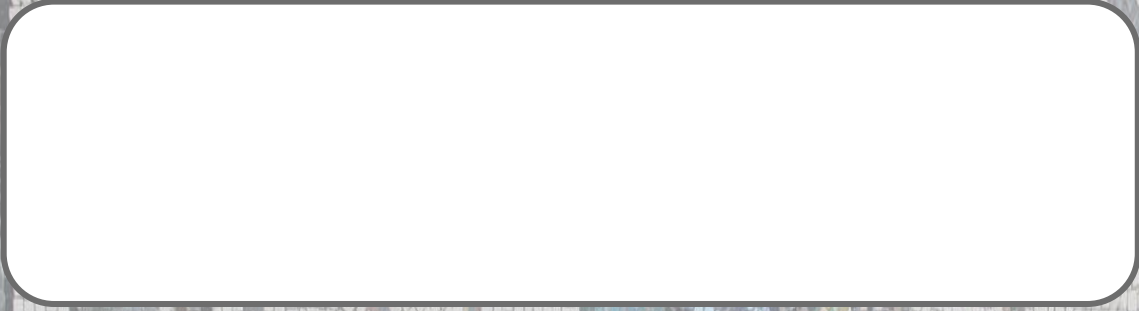


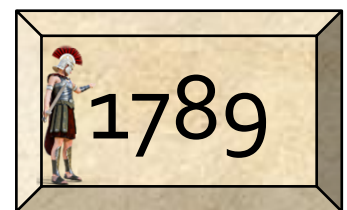
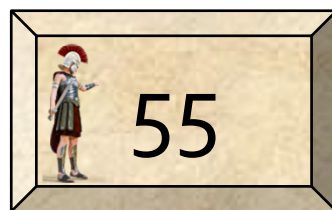
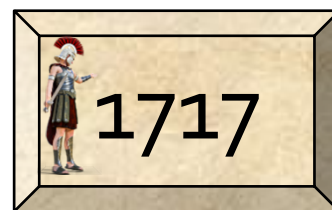
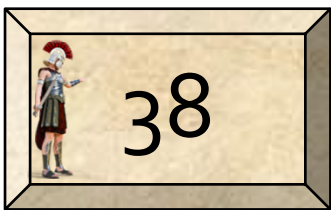
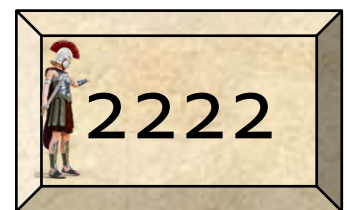
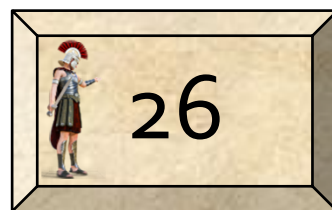
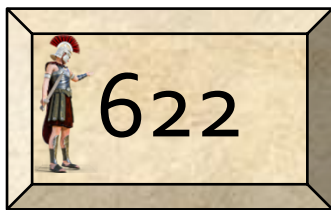
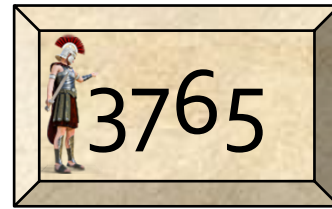
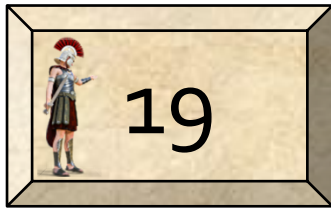
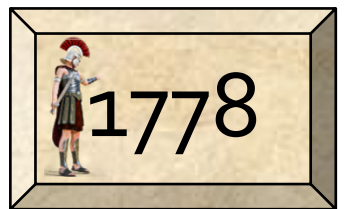
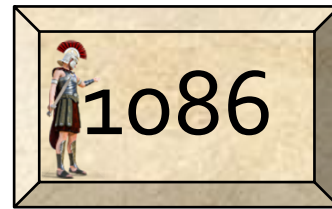
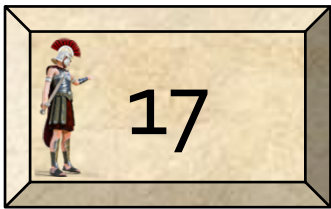
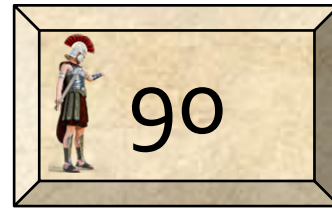
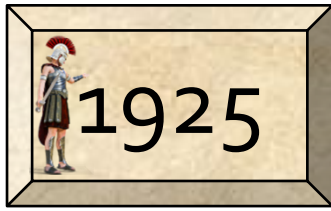
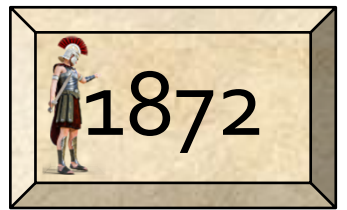
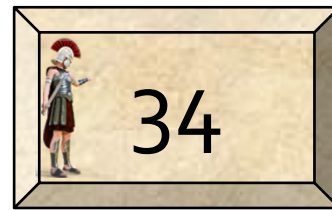
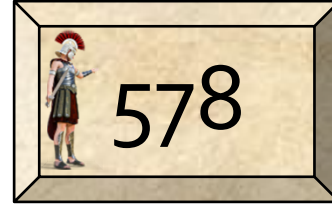
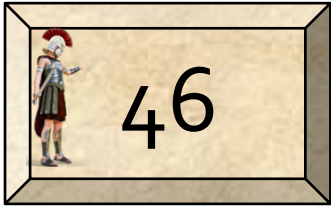
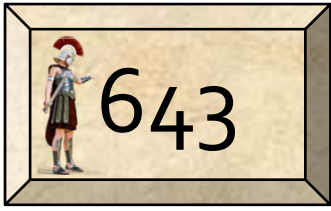
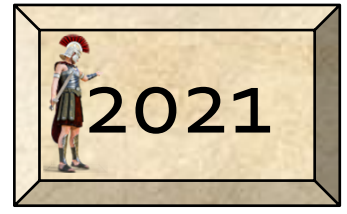
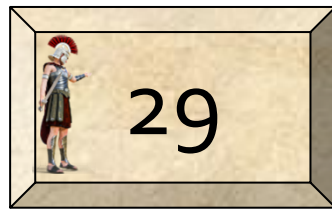
Il cherche alors dans les étiquettes « chiffres romains », celles qu'il devra utiliser pour obtenir le nombre indiqué par le centurion. Il les place sur la bande.



Une fois la solution placée, l'enfant pioche un nouvel ordre et continue à jouer jusqu'à ce qu'il ait rempli tout le plateau de jeu.







C C C C C C C

C C C C C C C

C C C C C C C

C C C C C C C

L L L L L L L

L L L L L L L

L L L L L L L

L L L L L L L

X X X X X X X

X X X X X X X

X X X X X X X

X X X X X X X

V V V V V V V

V V V V V V V

V V V V V V V

V V V V V V V

M M M M M M M

M M M M M M M

M M M M M M M

M M M M M M M

I I I I I I I

I I I I I I I

I I I I I I I

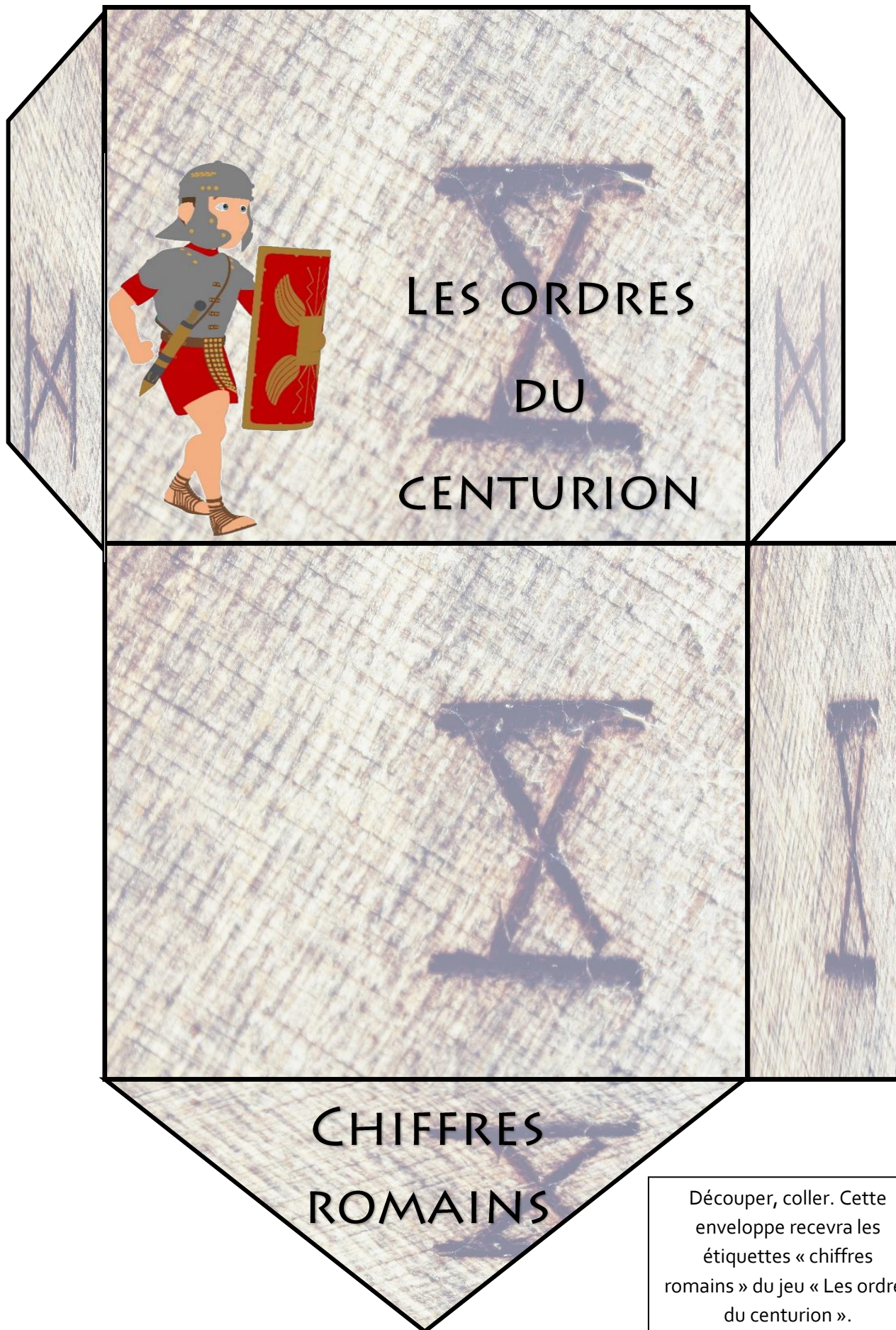
I I I I I I I

D D D D D D D

D D D D D D D

D D D D D D D

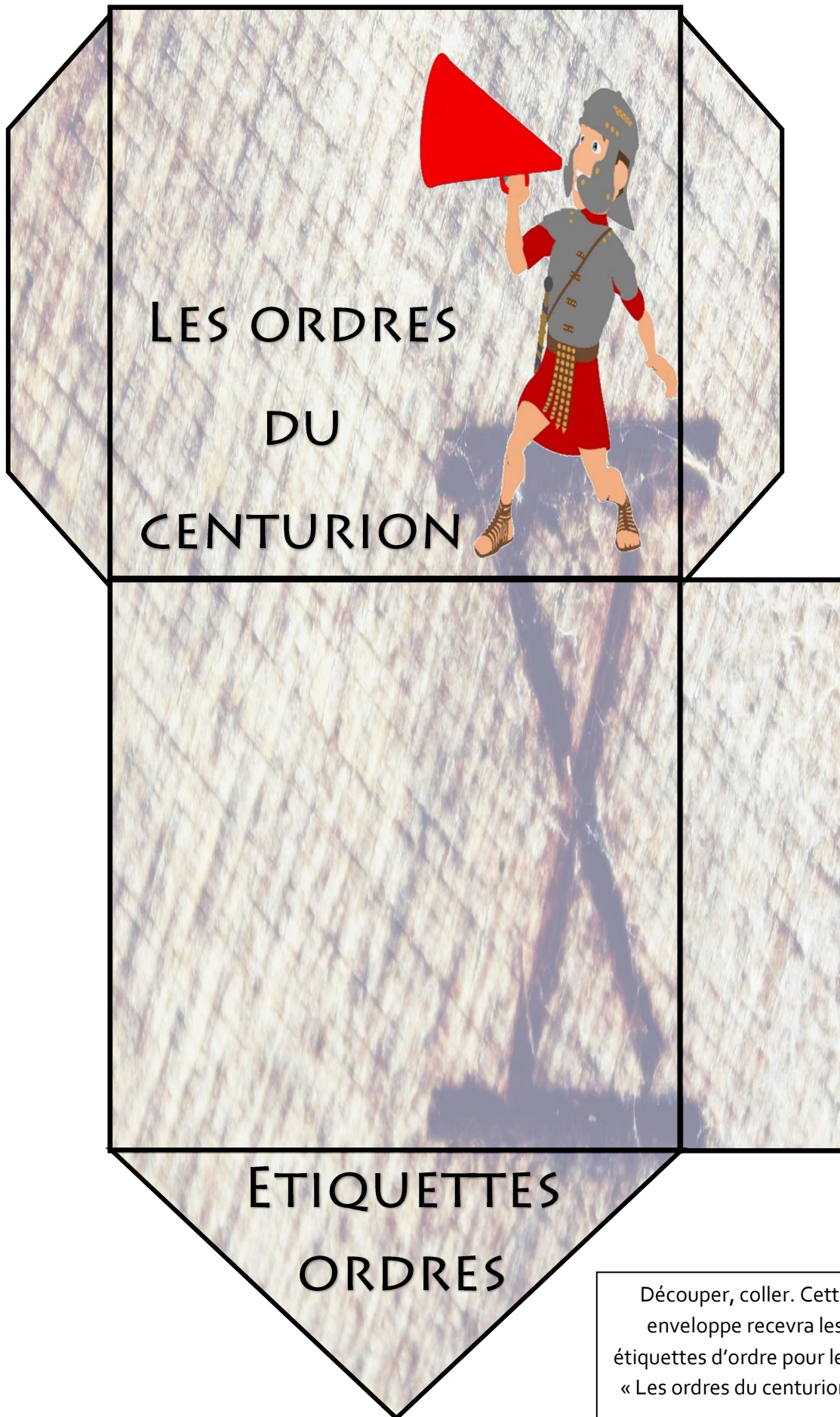
D D D D D D D



LES ORDRES
DU
CENTURION

CHIFFRES
ROMAINS

Découper, coller. Cette enveloppe recevra les étiquettes « chiffres romains » du jeu « Les ordres du centurion ».



LES ORDRES
DU
CENTURION

ÉTIQUETTES
ORDRES

Découper, coller. Cette
enveloppe recevra les
étiquettes d'ordre pour le jeu
« Les ordres du centurion ».