

# TOURNEFIL' ROMAIN

### But du jeu :

Retenir les chiffres romains grâce à la manipulation.

#### Matériel:

- Du carton fort
- De la laine : il faut compter environ 120 cm de laine ou fil à tricoter pour chaque tournefil'
- Une pochette transparente pour y glisser les tournefils' réalisés
- Des perles (facultatif)

### Préparation du jeu :

Imprimer les feuilles et découper chaque tournefil'.

Découper du carton fort de la taille des jeux. Glisser un carton-fort entre la fiche de questions et celle des solutions. Coller les 3 parties l'une sur l'autre, comme pour un sandwich. Plastifier éventuellement l'ensemble pour le consolider.

Découper de petites encoches au niveau des traits, à gauche et à droite.

Prendre un fil de laine et le passer dans une aiguille, faire un gros nœud à son extrémité. Perforer un trou au niveau du cercle sur le haut du tournefil' et tirer jusqu'à ce que le nœud bloque le fil. On peut mettre une perle à l'autre extrémité du fil pour éviter qu'il ne s'effiloche.



## TOURNEFIL' ROMAINS

L'architecte de ta villa, à Pompéi, en Italie, te propose des colonnes en marbre pour réaliser ton péristyle... où tu auras grand plaisir à déambuler en admirant ton jardin.

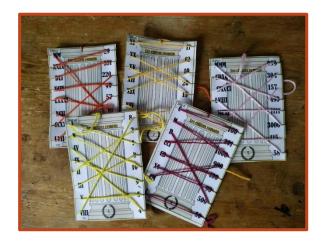
Avant de les installer, ton architecte s'emploie à plusieurs calculs savants, mélangeant toutes les mesures dans une cacophonie étourdissante. A toi de tout arranger!

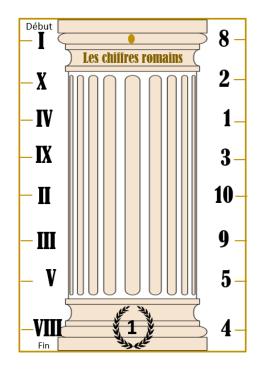
### Mise en place

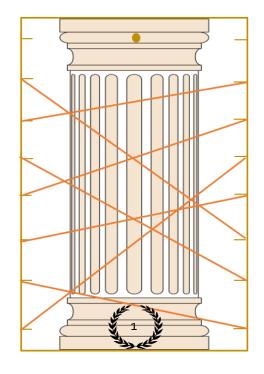
L'enfant choisi un tournefil parmi les 10 niveaux proposés. Il place le tournefil' avec les chiffres (romains et arabes) face à lui.

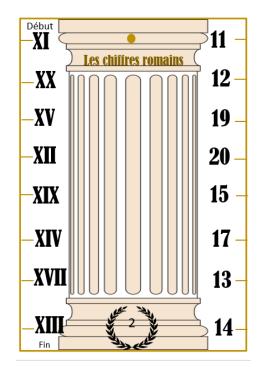
### Règle du jeu

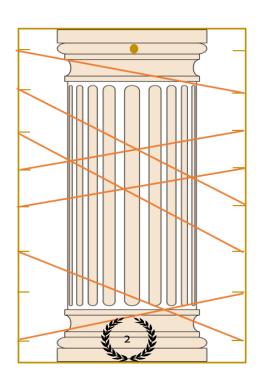
En commençant au **début** (haut du carton à gauche), relier le premier nombre romain (à gauche de la colonne) à son équivalent en chiffres arabes (à droite de la colonne). Pour revenir au 2<sup>ème</sup> nombre romain, le fil passera derrière la carte. Attention, l'enfant ne doit pas retourner le tournefil' tant qu'il n'a pas relié tous les nombres (**fin** en bas à gauche).

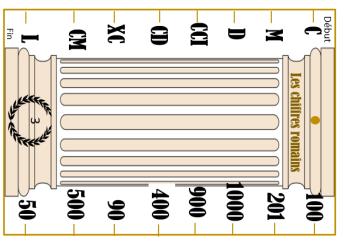


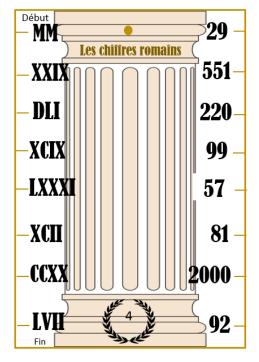


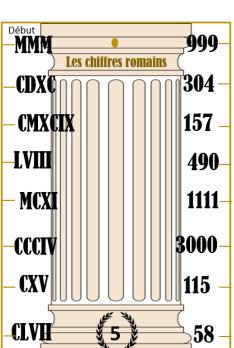


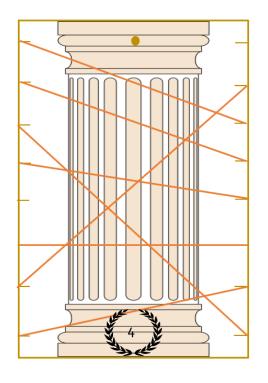


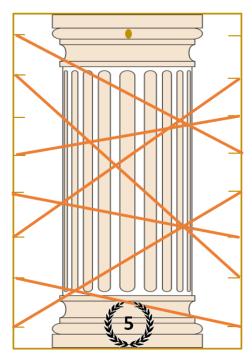


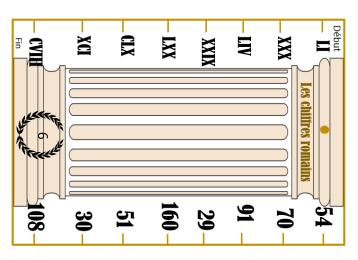


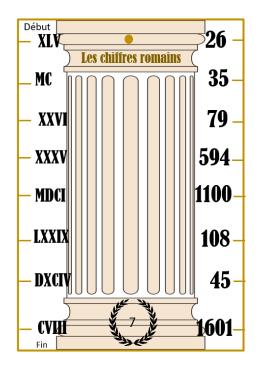


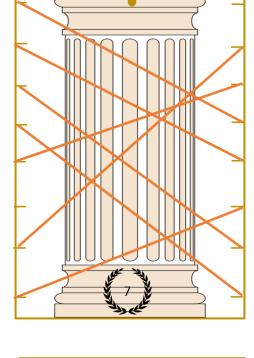


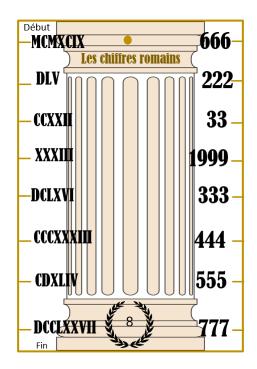


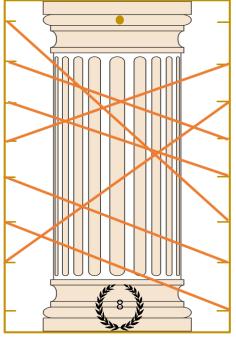


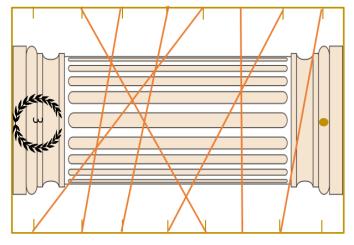


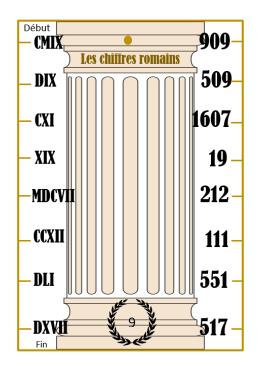


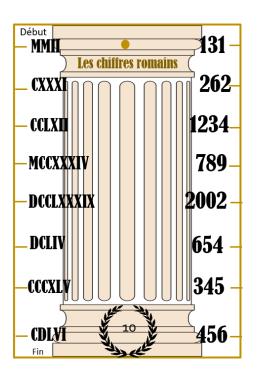


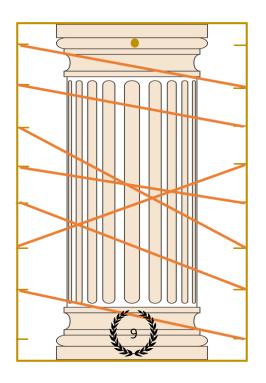


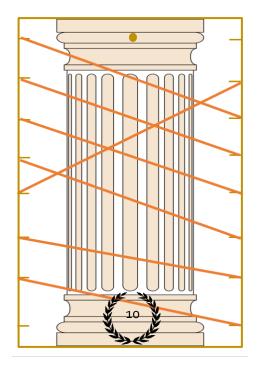


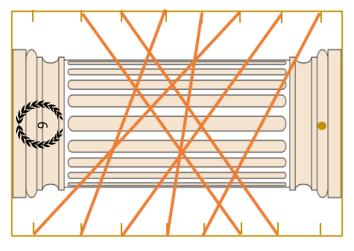














# FEUILLE DE ROUTE

### Pour garder une trace des ateliers Tournefil'

Dans la première colonne, outre la date, indiquer un temps si l'activité a été chronométrée, ainsi que le nombre de réussites (tournefil' réalisé sans erreur).

Placer une croix pour chaque tournefil' réalisé à la date spécifiée.

Date Chrono Réussites	Nom	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10