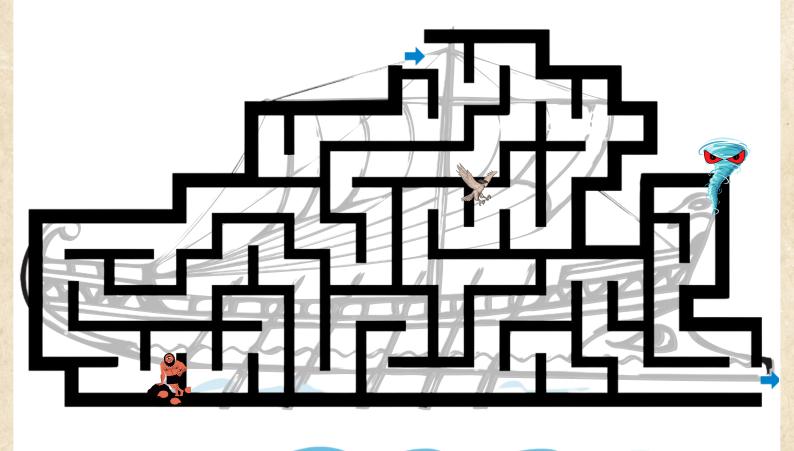
## LE LABYRINTHE DE LA TRIRÈME



Le but de ce jeu du labyrinthe est de trouver le chemin pour sortir de la trirème sans se perdre ni se faire piéger par les monstres de l'Odyssée.





Il est également possible de jouer en ligne. https://fr.ohmydots.com/play/plw8o6tb

Pour naviguer dans le labyrinthe, vous pouvez :

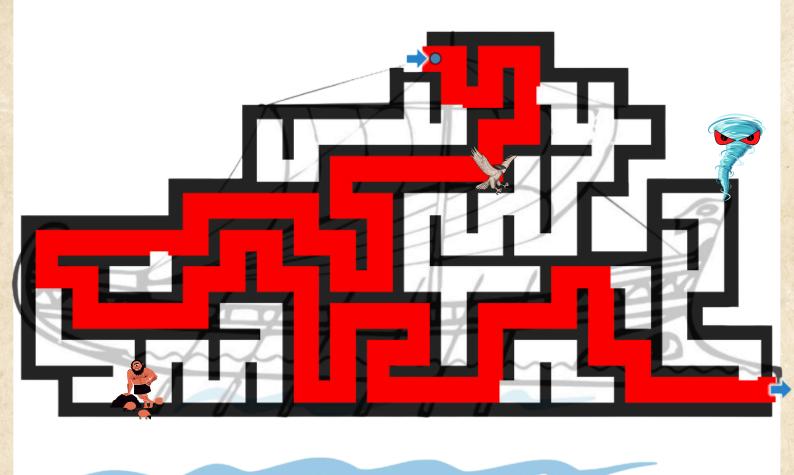
- $^{\star}$  Cliquez et faites glisser le cercle bleu à travers le labyrinthe sans toucher les murs.
- \* Utilisez les flèches en bas de l'écran pour déplacer le curseur. Le curseur navigue automatiquement jusqu'à la prochaine intersection.
- \* Cliquez sur un point du labyrinthe où vous souhaitez vous rendre. Le curseur se déplacera de lui-même à moins qu'il y ait une intersection entre votre position actuelle et le point sur lequel vous avez cliqué.

Si vous êtes perdu ou piégé, vous pouvez revenir en arrière en utilisant les boutons fléchés ou cliquer sur un point de votre chemin précédent où vous souhaitez revenir.

## LE LABYRINTHE DE LA TRIRÈME



Le but de ce jeu du labyrinthe est de trouver le chemin pour sortir de la trirème sans se perdre ni se faire piéger par les monstres de l'Odyssée.





Il est également possible de jouer en ligne. https://fr.ohmydots.com/play/plw8o6tb

Pour naviguer dans le labyrinthe, vous pouvez :

- \* Cliquez et faites glisser le cercle bleu à travers le labyrinthe sans toucher les murs.
- \* Utilisez les flèches en bas de l'écran pour déplacer le curseur. Le curseur navigue automatiquement jusqu'à la prochaine intersection.
- \* Cliquez sur un point du labyrinthe où vous souhaitez vous rendre. Le curseur se déplacera de lui-même à moins qu'il y ait une intersection entre votre position actuelle et le point sur lequel vous avez cliqué.

Si vous êtes perdu ou piégé, vous pouvez revenir en arrière en utilisant les boutons fléchés ou cliquer sur un point de votre chemin précédent où vous souhaitez revenir.