

Projets de récits numériques en lien avec les programmes de français

Cycle 3 - 6e

Thématiques abordées : récits fondateurs, mondes imaginaires, héros et héroïnes

Thématique	Projet de récit numérique	Outils conseillés	Objectifs
Mythes et récits antiques	Journal de bord vidéo ou audio d'Ulysse	Genially, Book Creator, Canva vidéo	Comprendre les étapes du récit, reformuler un mythe, incarner un point de vue
Héros et héroïnes	BD numérique : inventer une épreuve pour un héros mythologique	StoryboardThat, Toontastic, Pixton	Imaginer, structurer un récit, réinvestir les figures mythologiques
Lecture cursive	Podcast de lecture : un élève raconte et commente son livre préféré	Vocaroo, Audacity, Canva audio	Travailler l'oral, la lecture expressive et l'argumentation simple

Cycle 4 - 5e, 4e, 3e

Niveau	Thématique	Projet de création numérique	Outils	Objectifs
5e	Le Moyen Âge / Romans de chevalerie	Jeu d'aventure interactif : 'Chevalier en mission'	Twine, Inklewriter	Compréhension de la structure narrative, écriture à

				choix multiples, lexique du Moyen Âge
4e	Le roman d'apprentissage	Carte mentale narrative retraçant l'évolution du personnage	StoryMapJS, Canva	Saisir les étapes du parcours, compétences de synthèse
3e	Autobiographie ou journal intime	Fiction sonore autobiographique (journal d'un personnage inventé)	Book Creator, Genially, Imaginary Soundscapes	Travailler la 1re personne, la subjectivité, l'expression des émotions
Tous niveaux	Théâtre	BD ou animation d'une scène de théâtre revisitée	Pixton, Toontastic	Comprendre les répliques, moderniser un dialogue, travailler l'intonation

#### Projets transversaux sur l'année

- Carnet de lecture numérique évolutif (textes, audio, visuels)
- Escape game narratif autour d'une œuvre (sur Genially)
- Web-série littéraire : adaptation d'un roman en plusieurs épisodes