

Nom : .....  
Prénom : .....

# Adopte un Fantôme !



## Consignes

Tu viens d'adopter un fantôme. Mais il n'est pas comme les autres...

Ton rôle est de :

Lui inventer une identité.

Remplir sa fiche d'adoption.

Raconter une petite histoire où il apparaît.

Présenter ton fantôme à la classe comme si tu voulais convaincre quelqu'un de l'adopter.

### 1. Identité de mon fantôme

Nom : .....

Âge (ou époque de sa mort !) : .....

Lieu d'origine : .....

Pouvoir(s) particulier(s) : .....

Qualité(s) : .....

Défaut(s) : .....



### 2. Fiche d'adoption

Complète comme si c'était une annonce pour trouver une famille :

Nom du fantôme : .....

Couleur de son aura : .....

Bruits préférés : .....

Ce qu'il déteste : .....

Pourquoi il cherche une famille :

.....  
.....



### 3. Récit fantastique (10-15 lignes)

Raconte un épisode de sa vie de fantôme. Tu peux choisir :

- sa première apparition,
- une bêtise ou un tour qu'il a joué,
- un moment où il a effrayé ou aidé quelqu'un.

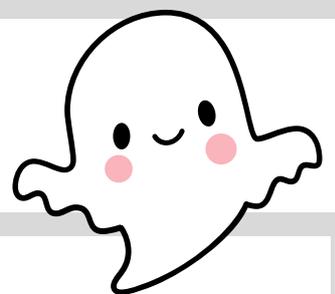


Handwriting practice area with 15 sets of horizontal dashed lines on a white background.

#### 4. Présentation orale

En classe, tu présenteras ton fantôme en 2 minutes maximum.

Essaie de convaincre tes camarades de l'adopter !



#### Grille de réussite

- Mon fantôme a une identité complète (nom, âge, origine, pouvoirs...).
- J'ai rempli la fiche d'adoption avec des idées originales.
- Mon récit fait entre 10 et 15 lignes.
- J'ai utilisé le registre fantastique (ou drôle / poétique).
- Ma présentation orale est claire et expressive.