LA CONJURATION DE CATILINA – jeu

But : il y a deux équipes (l’équipe bleue et l’équipe rouge). Si Catilina se trouve dans la même pièce que Cicéron à la fin du jeu, l’équipe rouge gagne. S’ils sont dans des pièces différentes, l’équipe bleue gagne.

Déroulement : les joueurs sont répartis en deux groupes. A la fin de chaque tour, des otages sont désignés par le leader et échangés.

* Tour 1 : 5 minutes, 5 otages
* Tour 2 : 4 minutes, 4 otages
* Tour 3 : 3 minutes, 3 otages
* Tour 4 : 2 minutes, 2 otages
* Tour 5 : 1 minute, 1 otage

Désignation du leader : lors du premier tour, n’importe quel joueur peut désigner un autre joueur comme leader. Le premier joueur désigné sera leader. Il reste leader sauf si

* Il abdique et donne sa carte à n’importe quel autre joueur et que celui-ci l’accepte
* Il est destitué par les autres joueurs, qui votent en désignant par la main un autre joueur à la majorité
* Il est destitué par un dictateur

Les joueurs conservent leur carte tout au long de la partie. Ils peuvent choisir de la montrer entièrement, de la montrer en partie ou de la cacher.

Un joueur peut aussi choisir de faire une révélation à l’ensemble du groupe ou de faire un partage équitable. Si un joueur s’engage à un partage, il doit tenir son engagement.

|  |  |
| --- | --- |
| ROUGES | BLEUS |
| **Lucius Sergius Catilina**  BUT : être dans la même pièce à la fin que Cicéron | **Marcus Tullius Cicéron**  BUT : ne pas être dans la même pièce à la fin que Catilina |
| **Marcus Antonius Hybrida**  Fait partie de l’équipe rouge, mais peut montrer une identité bleue | **Fulvie**  Fait partie de l’équipe bleue, mais peut montrer une identité rouge |
| **Quintus Curius**  Est immunisé contre le pouvoir de tous les personnages | **Terentia**  Est immunisé contre le pouvoir de tous les personnages |
| **Sempronia**  Gagne si elle change au moins une fois de pièce | **Manlius**  Gagne s’il change au moins une fois de pièce |
| **Caius Julius César**  Peut s’imposer comme leader à n’importe quel moment | **Marcus Porcius Caton d’Utique**  Peut s’imposer comme leader à n’importe quel moment |
| **Marcus Licinus Crassus**  Doit montrer sa carte dès le premier tour | **Lucius Licinus Murena**  Doit montrer sa carte dès le premier tour |
| **Publius Autronius Paetus**  Doit montrer sa carte complète s’il la partage | **Lucius Aurelius Cotta**  Doit montrer sa carte complète s’il la partage |
| **Publius Cornelius Sylla**  Oblige un joueur à devenir allié d’un autre | **Lucius Manlius Torquatus**  Oblige un joueur à devenir allié d’un autre |
| **Marcus Porcius Laeca**  Peut réduire un joueur au silence pendant un tour | **Quintus Caecilius Mettelus Celer**  Peut réduire un joueur au silence pendant un tour |
| **Lucius Calpurnius Bestia**  Gagne s’il ne change jamais de pièce | **Marcus Petreius**  Gagne s’il ne change jamais de pièce |
| **Publius Gabinius Capiton**  Peut obliger deux autres personnes à se révéler leur couleur | **Quintus Lutatius Catulus**  Peut obliger deux autres personnes à se révéler leur couleur |