

CLAIRE VAN BEEK

- Accueil
- Messagerie
- Cahier de textes
- Rubriques
- Pronote

Établissement

Rechercher dans les rubriques

Accueil de l'établissement

Assistance ENT

A la une

ASSR

Les ateliers au collège

CDI

Espaces pédagogiques

- Allemand
- Anglais
- Arts plastiques
- Education musicale
- EPS
- Espagnol
- Histoire-géographie
- Italien
- Labo
- Latin/Grec
- Lettres
- Mathématiques
- Occitan
- PIX
- Sciences physiques
- SVT
- Technologie**
- 3eme
- 4eme
- 5eme
- 6eme
- Formation Prof
- Ressources
- Projet

Continuité pédagogique

Programme Mixité

Suivi SOS

EduLab

Fédération de parents d'élèves

Foyer Socio-Educatif (FSE)

Intendance

Orientation

SEGPA

Service social et de santé

ULIS

Vie du collège

Vie scolaire

3eme

Accueil Blog

Plus

Vous êtes ici : Accueil > Espaces pédagogiques > Technologie > 3eme > Blog > S30-01 - L'Intelligence Artificielle prend elle son origine dans l'antiquité ?

Accès public

Retour au blog

S30-01 - L'Intelligence Artificielle prend elle son origine dans l'antiquité ?

Par PASCAL PUJADES, publié le mercredi 29 décembre 2021 17:25 - Mis à jour le mercredi 29 décembre 2021 23:10



L'Intelligence Artificielle prend elle son origine dans l'antiquité ?

Travail à faire

A partir d'une carte tirée au sort, indiquer :



- La date ou période ;
- Un petit texte de présentation ;
- Un lien d'une image disponible en ligne ;
- Les sources.

Vérifier la validité sources ...

Quelles sont les évolutions qui permettent aujourd'hui de développer et rendre l'IA accessible ?

J'ai réussi mon travail si...

J'ai pris conscience de l'évolution des objets connectés qui m'entourent

J'ai compris qu'un objet technique peut évoluer en fonction :



- d'une découverte
- d'un fait historique (futur conflit, guerre, épidémie, ...)
- une innovation
- une variation de l'offre et la demande
- de services supplémentaires plus adéquats
- un changement des habitudes d'utilisation (plus responsable et citoyenne)
- du développement durable
- de l'esthétique, forme, dimensions, matériau utilisé, ...

Ressources

Fiche de travail



Utiliser TimeLine JS



Cartes inventions/innovations



Lignée des 3eme2



Lignée des 3eme3



Lignée des 3eme4



Lignée des 3eme5



Lignée des 3eme6



Lignée des 3eme7



Lignée des 3eme8



Ressource GoPro



Ressource évolution



Tableur actuel GoPro



Fiches de connaissances

Evolutions technologiques



Comparer les évolutions des objets



Pièces jointes

- Cartes**
Télécharger (.pdf, 89.14 ko) Aperçu Ajouter au porte-documents
- Ressource-GoPro**
Télécharger (.pdf, 2.5 Mo) Aperçu Ajouter au porte-documents
- Ressource-Evolution**
Télécharger (.pdf, 5.91 Mo) Aperçu Ajouter au porte-documents
- TimeLineJS-Eleve**
Télécharger (.pdf, 738.89 ko) Aperçu Ajouter au porte-documents
- S30-Fiche-Eleve**
Télécharger (.pdf, 3.55 Mo) Aperçu Ajouter au porte-documents

Tout télécharger(.zip, 12.78 Mo)

Catégories

- S30