

COUPS DE GÉNIE

Comment réussir à faire s'ouvrir automatiquement les portes d'un temple avec juste un feu ?

Indice : Héron d'Alexandrie

COUPS DE GÉNIE

Comment savoir si une couronne qu'on nous a vendue comme "tout en or" l'est vraiment ?

Indice : Archimède

COUPS DE GÉNIE

Comment réussir à faire s'enflammer à distance des navires ennemis ?

Indice : Archimède

COUPS DE GÉNIE

Comment calculer presque exactement la circonférence de la Terre avec juste un bâton et un chameau ?

Indice : Ératosthène

COUPS DE GÉNIE

Comment se créer un réveil avec juste de l'eau ?

Indice : Platon

COUPS DE GÉNIE

Comment déshonorer le temple d'une grande cité pour que son nom reste célèbre à jamais ?

Indice : Énostrate

COUPS DE GÉNIE

Comment remettre à sa place l'homme le plus puissant du monde qui vous demande "ce qu'il peut faire pour vous" ?

Indice : Diogène

COUPS DE GÉNIE

Comment prédire une éclipse solaire avec une précision surprenante pour son époque ?

Indice : Thalès

COUPS DE GÉNIE

Comment créer un gouvernement dans lequel le peuple exerce le pouvoir directement ?

Indice : Clisthène

Comment enflammer des navires à distance ? Selon la légende, le savant aurait utilisé une série de miroirs géants (probablement en bronze poli) disposés en parabole sur les remparts. Ces miroirs concentraient les rayons du soleil sur un point unique, dirigeant une chaleur intense vers les voiles et les coques en bois des navires romains. Cette concentration d'énergie thermique finissait par provoquer l'embrasement de la flotte ennemie.

Comment prédire une éclipse solaire ? Thalès a probablement utilisé les registres astronomiques babyloniens qui documentaient les cycles répétitifs des mouvements célestes, notamment le cycle de Saros. En repérant ces motifs périodiques, il a pu calculer la date approximative où la Lune passerait devant le Soleil. Sa prédiction de l'éclipse de 585 av. J.-C. a été si marquante qu'elle a interrompu une bataille entre les Mèdes et les Lydiens.

Comment faire monter l'eau sans seaux ? Il a conçu une grande vis hélicoïdale insérée à l'intérieur d'un cylindre creux incliné. En tournant la manivelle, la partie inférieure de la vis puisait l'eau et la faisait remonter le long des spirales jusqu'au sommet du tube. Ce système ingénieux est encore utilisé aujourd'hui pour l'irrigation et le pompage dans le monde entier.

Comment savoir si la couronne est en or pur ? Archimète a immergé la couronne dans l'eau pour mesurer son volume exact grâce au déplacement du liquide, selon le principe qui porte son nom. Il a ensuite comparé ce volume à celui d'une masse d'or pur équivalente au poids de la couronne. Constatant une différence de volume, il a prouvé que l'orfèvre avait triché en mélangeant l'or à un métal moins dense.

Comment se créer un réveil avec de l'eau ? Platon aurait adapté une clepsydre (horloge à eau) en y ajoutant un siphon qui se déclenchaient brutalement une fois un certain niveau d'eau atteint. L'évacuation rapide de l'eau chassait de l'air vers un sifflet, produisant un son aigu et continu impossible à ignorer. Ce système permettait de réveiller ses élèves pour les cours matinaux à l'Académie.

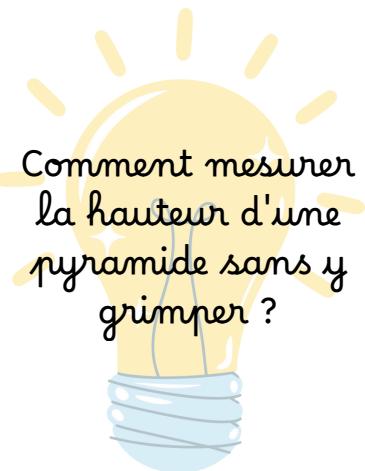
Comment ouvrir les portes avec du feu ? Héron a conçu un mécanisme pneumatique souterrain où la chaleur du feu sur l'autel dilatait l'air dans un réservoir. Cet air sous pression chassait de l'eau vers un seau suspendu,

Comment mesurer la Terre avec un bâton ? Il a remarqué qu'à midi, le jour du solstice d'été, le soleil éclairait le fond d'un puits à Syène (Assouan) sans faire d'ombre, alors qu'à Alexandrie, un bâton planté au sol projetait une ombre mesurable. En calculant l'angle de cette ombre (7,2 degrés) et en connaissant la distance entre les deux villes (estimée grâce au temps de marche des chameaux), il a utilisé la géométrie pour extrapoler la circonférence totale de la sphère terrestre. Son calcul s'est révélé incroyablement précis pour l'époque, avec une erreur minime.

Comment vendre de l'eau automatiquement ? Il a inventé une machine disposée dans les temples où les fidèles glissaient une pièce de monnaie par une fente. Le poids de la pièce faisait basculer un levier interne qui ouvrait temporairement une valve, laissant couler une quantité précise d'eau sacrée. Lorsque la pièce glissait hors du levier, la valve se refermait, arrêtant l'écoulement.

Comment mesurer une pyramide sans grimper ? Le mathématicien a planté son bâton dans le sable et a attendu le moment précis de la journée où la longueur de l'ombre du bâton était égale à la hauteur du bâton lui-même. À cet instant exact, il a déduit que l'ombre de la pyramide serait également égale à sa hauteur réelle. Il lui a suffi de mesurer l'ombre au sol pour connaître la hauteur du monument géant.

COUPS DE GÉNIE



Comment mesurer la hauteur d'une pyramide sans y grimper ?

Indice : Thalès

COUPS DE GÉNIE

Comment concevoir un pont sur l'eau si long et si résistant qu'il permet le passage d'une armée gigantesque ?

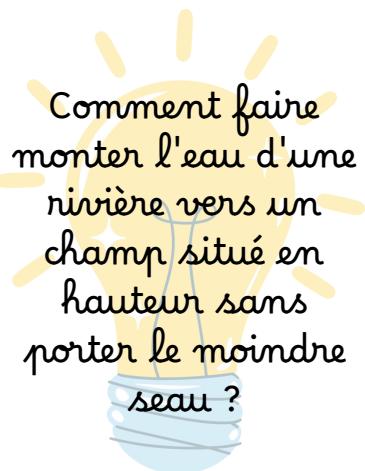
Indice : pont de bateaux de Xerxès

COUPS DE GÉNIE

Comment gagner de l'argent en vendant de l'eau dans un distributeur automatique ?

Indice : Héron d'Alexandrie

COUPS DE GÉNIE



Comment faire monter l'eau d'une rivière vers un champ situé en hauteur sans porter le moindre seau ?

Indice : Archimède

COUPS DE GÉNIE

Comment soulever un navire de guerre entier hors de l'eau pour le faire chavirer, en tirant simplement sur une corde depuis les remparts ?

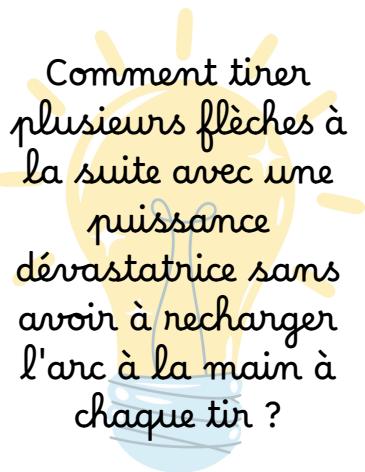
Indice : Archimède

COUPS DE GÉNIE

Comment mesurer exactement la distance parcourue par un char sans avoir à compter soi-même les tours de roues ?

Indice : Vitruve

COUPS DE GÉNIE



Comment tirer plusieurs flèches à la suite avec une puissance dévastatrice sans avoir à recharger l'arc à la main à chaque tir ?

Indice : Philon de Byzance

COUPS DE GÉNIE

Comment prédire la position exacte des planètes et les dates des éclipses pour les décennies à venir avec une petite boîte pleine d'engrenages en bronze ?

Indice : Anticythère

COUPS DE GÉNIE

Comment mesurer la distance entre la Terre et la Lune en regardant simplement l'ombre de la Terre sur la Lune pendant une éclipse ?

Indice : Aristarque de Samos

Comment vendre de l'eau automatiquement ? Il a inventé une machine disposée dans les temples où les fidèles glissaient une pièce de monnaie par une fente. Le poids de la pièce faisait basculer un levier interne qui ouvrait temporairement une valve, laissant couler une quantité précise d'eau sacrée. Lorsque la pièce glissait hors du levier, la valve se refermait, arrêtant l'écoulement.

Comment mesurer la distance parcourue par un char ? Vitruve décrit un mécanisme d'engrenages relié à la roue du char, calibré de sorte qu'après un nombre précis de tours (correspondant à un mille romain), un disque troué libérait un caillou. Ces cailloux tombaient un à un dans un réceptacle métallique, produisant un son audible. À la fin du trajet, il suffisait de compter les cailloux pour connaître la distance exacte parcourue.

Comment mesurer la distance Terre-Lune ? En observant une éclipse lunaire, Aristarque a mesuré le temps que mettait la Lune à traverser l'ombre conique de la Terre. En comparant la courbure de l'ombre terrestre projetée sur la Lune avec la taille de la Lune elle-même, il a estimé géométriquement les tailles relatives et les distances des deux astres. Bien que ses calculs fussent imparfaits, sa méthode géométrique était théoriquement correcte.

Comment faire passer une armée sur l'eau ? Pour franchir l'Hellespont (détroit des Dardanelles) avec son immense armée perse, Xerxès a ordonné d'aligner des centaines de navires côté à côté. Ils ont été solidement amarrés ensemble par d'énormes câbles de lin et de papyrus, puis recouverts de planches et de terre pour former une véritable route flottante. Cet exploit d'ingénierie a permis à des dizaines de milliers de soldats de marcher d'Asie en Europe à pied sec.

Comment soulever un navire ennemi ? Il a mis au point une immense grue équipée d'un grappin ou d'une "griffe" de fer cachée derrière les remparts de Syracuse. Lorsque les navires romains s'approchaient, la griffe était larguée sur eux pour les agripper, puis levée par des poulières pour soulever la proue hors de l'eau. Le navire était ensuite brusquement relâché, ce qui le faisait chavirer ou se briser sous l'impact.

Comment prédire la position des planètes ? Cette "machine" était un calculateur analogique complexe composé de plus de 30 engrenages en bronze, capable de modéliser les cycles astronomiques. En tournant une manivelle pour choisir une date, l'utilisateur pouvait visualiser la position du Soleil, de la Lune, et prédire les éclipses avec une grande précision. C'est considéré comme le tout premier ordinateur mécanique de l'histoire.

Comment mesurer une pyramide sans grimper ? Le mathématicien a planté son bâton dans le sable et a attendu le moment précis de la journée où la longueur de l'ombre du bâton était égale à la hauteur du bâton lui-même. À cet instant exact, il a déduit que l'ombre de la pyramide serait également égale à sa hauteur réelle. Il lui a suffi de mesurer l'ombre au sol pour connaître la hauteur du monument géant.

Comment faire monter l'eau sans seaux ? Il a conçu une grande vis hélicoïdale insérée à l'intérieur d'un cylindre creux incliné. En tournant la manivelle, la partie inférieure de la vis puisait l'eau et la faisait remonter le long des spirales jusqu'au sommet du tube. Ce système ingénieux est encore utilisé aujourd'hui pour l'irrigation et le pompage dans le monde entier.

Comment tirer sans recharger à la main ? Il a inventé le polybolos, une baliste à répétition utilisant un système de chaîne à engrenages pour automatiser le processus. En tournant une manivelle, le mécanisme plaçait une nouvelle flèche, tendait la corde et tirait de manière cyclique sans intervention manuelle directe sur le projectile. Cela permettait une cadence de tir bien supérieure à celle des armes de siège classiques.

COUPS DE GÉNIE



Indice : Hannibal

COUPS DE GÉNIE



Indice : Xerxès

COUPS DE GÉNIE



Indice : Jules César

COUPS DE GÉNIE



Indice : Gordios

COUPS DE GÉNIE



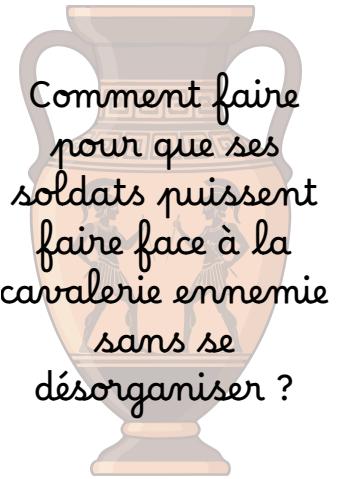
Indice : Salamine

COUPS DE GÉNIE



Indice : Auguste

COUPS DE GÉNIE



Indice : Carré de César

COUPS DE GÉNIE



Indice : Caton l'Ancien

COUPS DE GÉNIE



Indice : Alexandre

La culture populaire a retenu la phrase latine de théâtre Tu quoque mi fili ("Toi aussi mon fils"), mais les historiens antiques rapportent que César s'est exprimé en grec, la langue de l'élite. Il aurait dit Kai su, teknon ("Toi aussi, mon petit/mon enfant") à Brutus. Cette nuance change le sens d'une plainte paternelle vers une possible malédiction ou une expression de mépris.

Octave, petit-neveu de César, a utilisé le testament qui l'adoptait pour prendre le nom prestigieux de "César" et s'approprier son héritage politique. Il a ensuite fait diviniser son père adoptif par le Sénat, se faisant appeler "Fils du Divin" pour asseoir une autorité sacrée. Cette manœuvre lui a permis de transformer la République en Empire tout en prétendant en restaurer les traditions.

Le jeune Alexandre a observé que le cheval Bucéphale était terrifié par les mouvements de sa propre ombre sur le sol. Il a saisi la bride et a tourné l'animal face au soleil, de sorte que son ombre soit projetée derrière lui et hors de sa vue. Rassuré, le cheval s'est laissé monter et est devenu la monture légendaire du conquérant.

Xerxès a réalisé une double prouesse d'ingénierie pour envahir la Grèce : il a construit un pont de bateaux sur l'Hellespont pour que son armée traverse la mer "à pied sec". Simultanément, il a fait creuser un canal à travers la péninsule du mont Athos pour que sa flotte traverse la terre en naviguant, évitant ainsi un cap dangereux. C'est la démonstration suprême de sa démesure (hubris).

Le stratège grec Thémistocle a piégé la flotte perse en l'attirant dans l'étroit goulot du détroit de Salamine. Dans cet espace réduit, le nombre immense des navires perses est devenu un handicap car ils se gênaient mutuellement et ne pouvaient manœuvrer. Les trières grecques, plus agiles, ont profité de cette désorganisation pour les éperonner et remporter la victoire.

Caton a martelé le Sénat avec sa phrase Delenda est Carthago ("Il faut détruire Carthage"), prouvant la menace par la fraîcheur de figues importées de la ville rivale. Une fois la guerre déclenchée et gagnée, Rome a rasé la ville entièrement et, selon la légende, semé du sel sur les terres pour que rien ne repousse. C'était le moyen radical d'éliminer définitivement la concurrence en Méditerranée.

Lors de sa traversée des Alpes, Hannibal s'est retrouvé bloqué par des éboulements infranchissables. Il a ordonné de chauffer la roche à blanc avec de grands brasiers avant de verser du vinaigre dessus. Le choc thermique et la réaction chimique ont fissuré la pierre, permettant aux soldats de la briser et de dégager le passage pour les éléphants.

La prophétie disait que celui qui déferait le nœud complexe du char de Gordios deviendrait maître de l'Asie. Alexandre le Grand, ne trouvant pas les extrémités de la corde, a décidé de changer les règles du jeu. Il a tranché le nœud d'un coup d'épée net, créant l'expression "trancher le nœud gordien" pour désigner une solution radicale à un problème complexe.

Lors de la bataille de Pharsale, César a caché une ligne d'infanterie d'élite derrière sa propre cavalerie. Lorsque la cavalerie adverse a chargé, ces fantassins ont surgi en utilisant leurs lances (pila) comme des piques pour viser les visages des cavaliers, au lieu de les lancer. Cette tactique brutale et inattendue a paniqué les chevaux et les hommes, brisant la charge ennemie.

COUPS DE GÉNIE

Comment réussir à s'introduire dans le palais d'Alexandrie pour séduire César alors qu'on est assiégée par son propre frère ?

Indice : Cléopâtre

COUPS DE GÉNIE

Comment s'assurer de ne jamais mourir empoisonné lors d'un banquet, au point de ne même pas réussir à se suicider avec du poison le jour où on le veut vraiment ?

Indice : Mithridate

COUPS DE GÉNIE

Comment humilier l'élite politique du Sénat en suggérant que votre animal de compagnie ferait un meilleur travail qu'eux ?

Indice : Caligula

COUPS DE GÉNIE

Comment obtenir les pleins pouvoirs dictatoriaux pour sauver la ville, régler le problème en 15 jours, et tout rendre immédiatement pour retourner labourer son champ ?

Indice : Cincinnatus

COUPS DE GÉNIE

Comment gagner une bataille contre les Romains, mais en perdant tellement d'hommes que cela revient mathématiquement à une défaite ?

Indice : Pyrrhus

COUPS DE GÉNIE

Comment sauver la ville de Rome d'une invasion nocturne gauloise grâce à la vigilance d'animaux de basse-cour ?

Indice : Capitole

COUPS DE GÉNIE

Comment prouver à un roi ennemi qu'on ne craint pas la douleur ?

Indice : Mucius Scaevola

COUPS DE GÉNIE

Comment mourir bêtement parce qu'on a refusé de bouger devant un soldat armé tant qu'on n'a pas fini son problème de géométrie dans le sable ?

Indice : Archimède

COUPS DE GÉNIE

Comment mourir d'épuisement juste après avoir délivré un message ?

Indice : Marathon

L'empereur fou Caligula voulait démontrer son mépris absolu pour les institutions romaines en proposant de nommer son cheval préféré, Incitatus, au poste de consul. Il installa l'animal dans une écurie de marbre avec des serviteurs, obligeant les sénateurs à lui rendre visite. C'était une manière cynique d'affirmer qu'une bête muette gouvernerait mieux que les politiciens corrompus de Rome.

Lors d'une attaque surprise des Gaulois qui escaladaient la colline du Capitole en pleine nuit, les chiens de garde n'aboyèrent pas. Ce sont les oies sacrées du temple de Junon qui, dérangées par les intrus, se mirent à cacarder bruyamment. Leur vacarme réveilla la garnison romaine juste à temps pour repousser les assaillants et sauver la citadelle.

Le soldat Phidippidès courut sans s'arrêter depuis le champ de bataille de Marathon jusqu'à Athènes (environ 42 km) pour annoncer la victoire incroyable des Grecs sur les Perses. Arrivé à bout de force, il cria « Nenikèkamen » (Nous avons gagné) avant de s'effondrer, mort d'arrêt cardiaque. Son exploit héroïque est à l'origine de l'épreuve sportive moderne du marathon.

Le roi du Pont a ingéré quotidiennement de minuscules doses de différents poisons pour accoutumer son organisme et développer une immunité totale (le mithridatisme). Cette protection a si bien fonctionné qu'au moment de sa défaite, lorsqu'il voulut se donner la mort pour échapper aux Romains, le poison n'eut aucun effet. Il fut contraint de demander à un soldat de le tuer par l'épée.

Le roi Pyrrhus remporta plusieurs batailles contre les légions romaines, notamment grâce à ses éléphants, mais au prix de pertes irremplaçables parmi ses meilleures troupes.

Après un massacre victorieux, il déclara : « Encore une victoire comme celle-ci et nous sommes perdus ». Cela donna naissance à l'expression « victoire à la Pyrrhus » pour désigner un succès tactique menant à un échec stratégique.

Lors de la chute de Syracuse, Archimède était si concentré sur des figures géométriques tracées dans le sable qu'il ne prêta pas attention au pillage.

Lorsqu'un soldat romain lui ordonna de le suivre, le savant répliqua simplement : « Ne dérange pas mes cercles ! ».

Vexé par cette insolence incomprise, le soldat ignorant l'identité du génie le tua sur le coup.

Pour contourner les gardes de son frère Ptolémée qui lui barraient la route, Cléopâtre s'est fait enrouler dans un tapis (ou un sac de lin) porté par un serviteur fidèle. Une fois déposée dans les appartements de Jules César, elle a surgi du tapis, créant un effet de surprise théâtral. Cette audace et son intelligence ont immédiatement séduit le général romain, scellant une alliance décisive.

Cincinnatus fut appelé alors qu'il labourait son champ pour devenir dictateur et sauver Rome d'une invasion imminente. Il leva une armée, vainquit l'ennemi en seulement quinze jours, puis renonça immédiatement au pouvoir absolu pour retourner à sa charrue. Son geste est resté dans l'histoire comme le modèle parfait de la vertu civique et du désintéressement politique.

Capturé après avoir raté l'assassinat du roi étrusque Porsenna, le jeune Romain plongea volontairement sa main droite dans un brasier sacrificiel sans émettre un cri, la regardant brûler stoïquement. Terrifié par ce courage fanatique et craignant que d'autres Romains ne tentent la même chose, le roi le libéra et signa la paix. Le héros gagna le surnom de Scaevola (« le gaucher »).

COUPS DE GÉNIE



Comment convaincre une déesse de vous aimer si elle est capable de prendre n'importe quelle forme pour vous échapper ?

Indice : Pélée

COUPS DE GÉNIE



Comment vaincre un adversaire qui est invulnérable partout sur le corps ?

Indice : Achille

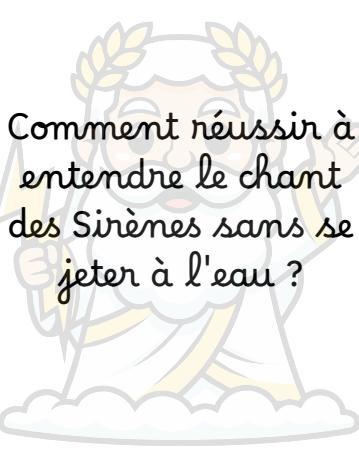
COUPS DE GÉNIE



Comment faire pour qu'une armée ennemie vous offre elle-même l'outil de sa propre défaite ?

Indice : cheval de Troie

COUPS DE GÉNIE



Comment réussir à entendre le chant des Sirènes sans se jeter à l'eau ?

Indice : Ulysse

COUPS DE GÉNIE



Comment rendre son corps totalement invulnérable ?

Indice : Achille

COUPS DE GÉNIE



Comment échapper à un Labyrinthe conçu pour être inextricable ?

Indice : Ariane

COUPS DE GÉNIE



Comment tuer un monstre dont les têtes repoussent en double dès qu'on les coupe ?

Indice : Iolaos

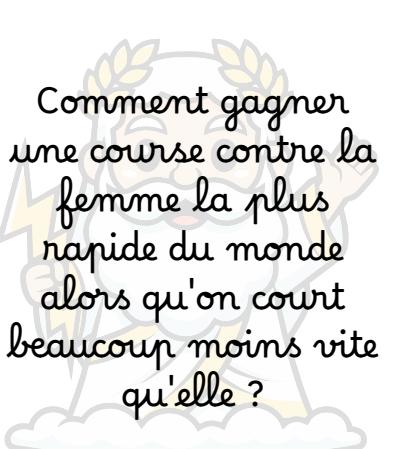
COUPS DE GÉNIE



Comment vaincre une créature qui vous change en pierre d'un simple regard, sans jamais la regarder dans les yeux ?

Indice : Persée

COUPS DE GÉNIE



Comment gagner une course contre la femme la plus rapide du monde alors qu'on court beaucoup moins vite qu'elle ?

Indice : Atalante

Les Grecs ont construit un gigantesque cheval de bois creux cachant des soldats d'élite, puis ont feint de lever le siège en laissant la structure comme offrande. Les Troyens, croyant à une victoire divine, ont détruit une partie de leurs propres remparts pour faire entrer le cheval dans la cité. La nuit venue, les soldats grecs sont sortis du cheval pour ouvrir les portes de la ville au reste de l'armée revenue en secret.

La princesse Ariane a donné à Thésée une pelote de fil magique avant qu'il n'entre dans le Labyrinthe pour affronter le Minotaure. Le héros a attaché une extrémité à l'entrée et a déroulé le fil tout au long de sa progression vers le centre. Une fois le monstre vaincu, il lui a suffi de rembobiner le fil pour retrouver son chemin vers la sortie sans jamais se perdre.

Hippomène devait battre Atalante à la course pour l'épouser, mais elle était invincible à la régulière. Il a utilisé trois pommes d'or magiques (données par Aphrodite) qu'il laissait tomber une par une sur le parcours. Fascinée par la beauté des fruits, Atalante s'est arrêtée trois fois pour les ramasser, permettant à Hippomène de franchir la ligne d'arrivée le premier.

Bien qu'invulnérable sur l'ensemble de son corps grâce au Styx, Achille possédait une faiblesse unique au talon, point par lequel sa mère l'avait tenu en le plongeant dans l'eau. Lors de la guerre de Troie, le prince Pâris, guidé par le dieu Apollon, a tiré une flèche précisément dans cette zone non protégée. Cette blessure fatale a causé la mort du plus grand héros grec, donnant naissance à l'expression "talon d'Achille".

Pour épouser la nymphe Thétis, Pélée a dû la surprendre sur le rivage et la maintenir fermement enlacée malgré ses métamorphoses magiques. Elle s'est changée successivement en feu, en eau, en vent et en lion pour lui échapper, mais il n'a jamais lâché prise. Impressionnée et vaincue par cette persévérance, elle a repris sa forme originelle et a accepté le mariage.

La déesse Thétis voulait rendre son fils Achille immortel en le plongeant bébé dans les eaux magiques du fleuve Styx, qui sépare le monde des vivants des Enfers. L'eau sacrée a rendu sa peau impénétrable aux armes partout où elle a touché son corps. Cependant, le talon par lequel elle le tenait est resté sec, créant ainsi sa seule et unique vulnérabilité.

Ulysse voulait écouter le chant envoûtant des Sirènes, qui poussait les marins au suicide, sans en subir le sort. Il a ordonné à son équipage de se boucher les oreilles avec de la cire pour continuer à ramer sans danger. Lui-même s'est fait solidement attacher au mât du navire avec l'interdiction absolue d'être détaché, lui permettant de savourer la mélodie mortelle en toute sécurité.

Méduse pétrifiait quiconque croisait son regard direct, rendant toute attaque frontale suicidaire. Persée a utilisé son bouclier de bronze poli comme un miroir pour observer le reflet du monstre sans le regarder en face. Guidé par ce reflet, il a pu l'approcher à reculons (ou de côté) et lui trancher la tête sans être transformé en statue.

Alors qu'Hercule tranchait les têtes de l'Hydre, celles-ci repoussaient instantanément en nombre doublé. Son neveu Iolaos a eu l'idée de cautériser chaque cou coupé avec une torche enflammée immédiatement après la décapitation. La brûlure empêchait la chair de se régénérer, permettant finalement à Hercule de venir à bout de la créature.

COUPS DE GÉNIE

Comment terrasser un monstre cracheur de feu en lui faisant avaler du plomb fondu ?

Indice : Bellérophon

COUPS DE GÉNIE

Comment répondre à une énigme mortelle sans se faire dévorer par un monstre ?

Indice : Œdipe

COUPS DE GÉNIE

Comment ramener sa femme des Enfers ?

Indice : Orphée

COUPS DE GÉNIE

Comment repousser des dizaines de prétendants insistants pendant 20 ans sans jamais dire "non" ?

Indice : Pénélope

COUPS DE GÉNIE

Comment s'assurer que tous vos invités rentrent parfaitement dans le lit d'amis ?

Indice : Procruste

COUPS DE GÉNIE

Comment trouver la femme parfaite quand on déteste toutes les femmes réelles ?

Indice : Pygmalion

COUPS DE GÉNIE

Comment s'évader d'une prison en volant ?

Indice : Icare

COUPS DE GÉNIE

Comment se débarrasser de ses enfants pour qu'ils ne prennent pas votre trône ?

Indice : Cronos

COUPS DE GÉNIE

Comment punir éternellement un homme assoiffé et affamé ?

Indice : Tantale

Grâce à sa musique divine, Orphée a ému Hadès qui l'a autorisé à ramener Eurydice chez les vivants, à la stricte condition de ne pas la regarder avant la sortie.

Orphée a guidé son épouse à travers les ténèbres, mais, saisi par le doute à quelques pas de la lumière, il s'est retourné.

Il a alors vu Eurydice s'évanouir pour toujours, perdant son pari par manque de confiance.

Le sculpteur Pygmalion, déçu par la réalité, a sculpté une statue d'ivoire d'une telle beauté qu'il en est tombé éperdument amoureux. Il la traitait comme une femme vivante et priait Aphrodite avec ferveur lors d'une fête. Touchée par cet amour absolu, la déesse a donné vie à la statue, nommée Galatée, permettant à l'artiste d'épouser sa création.

Pour ses crimes contre les dieux, Tantale a été plongé dans un lac aux Enfers avec des branches chargées de fruits au-dessus de sa tête. Chaque fois qu'il se penchait pour boire, l'eau se retirait, et le vent éloignait les fruits dès qu'il tendait la main. Il fut ainsi condamné à une frustration éternelle, souffrant de la faim et de la soif au milieu de l'abondance.

Le Sphinx terrorisait Thèbes en tuant ceux qui échouaient à son énigme : "Quel être a quatre pattes le matin, deux le midi et trois le soir ?". Œdipe a correctement répondu "L'Homme", qui marche à quatre pattes bébé, debout adulte, et s'aide d'une canne au crépuscule de sa vie. Vaincu par cette intelligence, le monstre s'est suicidé, libérant la ville.

Ce brigand invitait les voyageurs à s'étendre sur son lit de fer, prétendant qu'il s'adaptait à toutes les tailles. Si l'invité était trop petit, Procruste l'étirait jusqu'à disloquer ses membres ; s'il était trop grand, il coupait les pieds qui dépassaient. Thésée a mis fin à cette torture en infligeant le même sort au tortionnaire.

Averti par une prophétie qu'il serait détrôné par sa progéniture, le Titan Cronos avalait ses enfants tout ronds dès leur naissance. Sa femme Rhéa a réussi à sauver le dernier né, Zeus, en tendant à Cronos une pierre emmaillotée de langes. Le Titan l'a avalée sans se douter de la supercherie, permettant à Zeus de grandir caché pour revenir le vaincre.

Bellérophon, monté sur le cheval ailé Pégase, ne pouvait s'approcher de la Chimère sans être brûlé par son souffle ardent. Il a eu l'idée ingénieuse de fixer un bloc de plomb à la pointe de sa lance et de le fourrer dans la gueule du monstre. La chaleur des flammes a fait fondre le plomb, qui a coulé dans la gorge de la bête et l'a étouffée de l'intérieur.

Pénélope a promis de choisir un nouvel époux dès qu'elle aurait fini de tisser le linceul de son beau-père Laërte. Elle tissait ostensiblement le jour, mais défaisait secrètement son travail chaque nuit à la lumière d'une torche. Ce stratagème de la "toile de Pénélope" lui a permis de gagner du temps jusqu'au retour d'Ulysse.

Dédale a fabriqué des ailes pour lui et son fils Icare en collant des plumes avec de la cire afin de s'échapper du Labyrinthe par la voie des airs. Il a averti Icare de ne pas voler trop près du soleil pour éviter que la chaleur ne fasse fondre la cire. Grisé par le vol, Icare a ignoré l'avertissement, ses ailes se sont désagrégées et il est tombé dans la mer.



- Les cartes "Coups de Génie" découpées (le fichier contient environ 48 cartes).
- Un sablier ou un chronomètre (facultatif, 30 secondes).

Déroulement

But du jeu

Être le joueur ou l'équipe qui accumule le plus de points de génie en identifiant les personnages historiques, mythologiques ou les lieux célèbres qui ont résolu les problèmes énoncés.

Préparation

Imprimez et découpez les cartes présentes dans le document.

Mélangez les cartes et formez une pioche, face cachée.

Désignez un premier "Orateur" (celui qui lira la carte).

Déroulement d'un tour

Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

L'énigme : L'Orateur pioche une carte et lit à haute voix la question commençant par "Comment...".

La réflexion : Les autres joueurs (ou l'équipe adverse) doivent deviner qui est l'auteur de ce "coup de génie" (le nom indiqué en bas de la carte sous la mention "Indice").

La réponse :

Si un joueur donne la bonne réponse (le nom du personnage impliqué, du lieu ou de l'événement), il remporte la carte.

Si personne ne trouve, l'Orateur peut donner un indice supplémentaire de sa propre culture (ex: "C'est un mathématicien grec" ou "Il a un théorème à son nom").

Comptage des points (mode classique)

1 point pour chaque bonne réponse (chaque carte gagnée).

Variantes de jeu

A. Mode "Euréka !" (Pour les experts)

Pour gagner la carte, donner le nom ne suffit pas ! Le joueur doit aussi expliquer brièvement la solution technique ou la ruse utilisée.

Exemple 1 : pour la carte sur le nœud inextricable , le joueur doit dire "Alexandre le Grand" ET expliquer qu'il l'a tranché avec son épée.

Exemple 2 : pour la carte sur le siège de Syracuse , dire "Archimède" ET mentionner la griffe d'Archimède ou le système de pouliés.

B. Mode "Duel de Rapidité"

L'Orateur lit la question. Le premier joueur à crier le bon nom remporte le point. En cas d'erreur, le joueur est suspendu pour le tour suivant.

C. Mode "L'Imposteur" (Bluff)

L'Orateur lit la question. Chaque joueur écrit une réponse (vraie ou fausse mais crédible) sur un papier.

L'Orateur mélange les papiers avec la vraie réponse et les lit. Les joueurs votent pour ce qu'ils pensent être la bonne réponse. Ceux qui trouvent la vérité gagnent 1 point. Ceux qui ont réussi à tromper les autres avec leur fausse réponse gagnent 2 points.

Fin de la partie

La partie s'arrête lorsque :

Toutes les cartes ont été jouées.

Ou lorsqu'un joueur atteint un score prédéfini (ex : 10 points).

Le joueur avec le plus de cartes est déclaré "Grand Stratège de l'Antiquité".