

# MISSION D'ÉCRITURE

## LA FABLE MODERNE

NIVEAU  
5<sup>e</sup>

*Imaginer, sentir, raisonner*

Tu vas inventer une fable moderne.

Tes personnages peuvent être des animaux, des objets ou des personnages imaginaires.

Ils vivent une situation qui ressemble au monde d'aujourd'hui.

À travers une histoire courte, drôle ou piquante, tu vas faire réfléchir ton lecteur.

Ta fable devra plaire...  
mais aussi instruire.



### TA MISSION

- 1** *Choisis tes personnages*  
Imagine deux personnages opposés : par exemple rusé / naïf, bavard / discret, orgueilleux / modeste.
- 2** *Invente une situation*  
Tes personnages se disputent, se trompent, se défient ou cherchent à obtenir quelque chose.
- 3** *Raconte l'histoire*  
Écris un récit court avec un début, un problème et une fin.
- 4** *Fais réfléchir le lecteur*  
Montre un défaut humain : la vanité, la jalousie, la paresse, l'orgueil, l'impatience...
- 5** *Termine par une morale*  
Écris une phrase finale qui donne une leçon.



### COUP DE POUCE

Tu peux imaginer :

- un renard influenceur et un corbeau trop crédule
- un téléphone jaloux d'un vieux livre
- un chat paresseux et une fourmi débordée
- deux amis qui veulent tous les deux briller

Pense à utiliser :

- des animaux ou des objets qui parlent
- un récit bref et vivant
- un ton amusant ou satirique
- une morale claire à la fin

Exemple de morale :  
Qui veut toujours  
paraître finit  
souvent par  
se trahir.



### GRILLE D'AUTO-ÉVALUATION



J'ai inventé des personnages opposés.



J'ai raconté une histoire courte et claire.



J'ai montré un défaut humain.



J'ai donné la parole à mes personnages.



J'ai écrit une morale.



J'ai vérifié la ponctuation et l'orthographe.

## À TOI DE JOUER !

Observe le monde, amuse ton lecteur  
et écris une fable qui fait réfléchir !

