

Corrigé du Memory des classes grammaticales

Niveau 1

Liste des paires à créer

Carte A : classe grammaticale	Carte B : exemple
Le Nom Commun	Une petite <u>souris</u> grignote.
Le Nom Propre	J'habite à <u>Paris</u> .
Le Verbe	L'enfant <u>mange</u> une pomme.
L'Adjectif Qualificatif	Le ciel est <u>bleu</u> .
Le Déterminant	<u>La</u> voiture démarre.
Le Pronom Personnel	<u>Elles</u> jouent au ballon.
L'Adverbe	<u>Il</u> court très vite.
La Préposition	Le chat est <u>sous</u> la table.
La Conjonction de Coordination	Je veux du pain <u>et</u> du beurre.
L'Interjection	<u>Chut</u> ! Il dort.
Le pronom relatif	Voici l'ami <u>dont</u> je t'ai parlé.

Règles du jeu

Mise en place : mélange les cartes et dispose-les face cachée sur la table.

Tour de jeu : le premier joueur retourne deux cartes.

Si les deux cartes forment une paire (ex: "Verbe" + "mange"), il gagne la paire et rejoue.

Si elles ne correspondent pas, il les repose face cachée au même endroit, et c'est au tour du joueur suivant.

Victoire : celui qui a le plus de paires à la fin de la partie a gagné !

Niveau 2

Memory "Expert", on joue sur les nuances, les mots invariables qui se ressemblent et les classes grammaticales plus précises (déterminants possessifs, pronoms relatifs, etc.).

Carte A : classe grammaticale	Carte B : exemple	Explication
Pronom Relatif	La ville <u>où</u> je suis né.	Relie deux propositions.
Déterminant Possessif	Prends <u>tes</u> affaires.	Indique l'appartenance.
Pronom Possessif	Ce sont <u>les</u> miennes.	Remplace le nom.
Déterminant Démonstratif	Regarde <u>ce</u> paysage.	Sert à montrer.
Pronom Démonstratif	<u>Celui-ci</u> est magnifique.	Remplace ce qu'on montre.
Adverbes de négation	Je <u>ne</u> sais <u>pas</u> .	Modifie le sens du verbe.
Conjonction de subordination	Il part <u>parce qu'</u> il pleut.	Introduit une dépendance.
Préposition	Il part <u>vers</u> midi.	Indique une direction/temps.
Pronom Personnel COD	Je <u>le</u> regarde.	Placé devant le verbe.
Déterminant Défini	<u>Le</u> chat dort.	Accompagne le nom.
Adjectif Numéral	Il a gagné <u>trois</u> médailles.	Précise une quantité.
Pronom Indéfini	<u>Personne</u> n'est venu.	Désigne de façon vague.

L'astuce de pro : pour valider la paire, le joueur doit expliquer pourquoi c'est la bonne classe (ex: "C'est un pronom car il est devant un verbe et remplace la porte").