



# LE DÉ DES DIEUX

Jeu d'écriture mythologique - niveau collège



## But du jeu

Créer un récit mythologique cohérent à partir de sept lancers de dé.

Chaque résultat impose un élément narratif : héros, lieu, quête, aide divine, épreuve, outil et destin final.

Le hasard donne les contraintes ; l'élève transforme ces contraintes en véritable épopée.



## Matériel

- Un dé à six faces par groupe ou par binôme.
- La table des sept étapes.
- La fiche de tirage et la fiche d'écriture.
- Option : un sablier ou un minuteur pour rythmer les phases.



## Déroulement proposé

1. Lancer le dé une fois pour chaque étape et noter le résultat.
2. Inventer les noms propres : héros, dieu, lieu, monstre, peuple, cité.
3. Construire un plan en trois moments : appel de la quête, épreuve, héritage final.
4. Rédiger le mythe à la troisième personne, avec un ton solennel et épique.
5. Relire en vérifiant la cohérence du récit et le vocabulaire mythologique.



## Variantes de classe

**Version courte** : 15 minutes de plan + 20 minutes de rédaction.

**Version orale** : chaque groupe raconte son mythe comme un aède devant la classe.

**Version coopérative** : un élève lance, un autre note, un autre rédige, un autre enrichit le vocabulaire.

**Version défi** : imposer trois mots sacrés à intégrer dans le récit.



**Compétences travaillées** : imagination narrative - cohérence du récit - vocabulaire du mythe - style épique - relecture.



# LE DÉ DES DIEUX









CRÉEZ VOTRE RÉCIT MYTHOLOGIQUE

## ÉTAPE 1

### LE HÉROS OU L'HÉROÏNE

Quel être doté d'une destinée particulière sera au centre de l'épopée ?







-  1. Un demi-dieu (enfant d'un dieu et d'un mortel)
-  2. Un roi ou une reine descendant d'une lignée divine
-  3. Un simple mortel choisi par les Oracles
-  4. Un titan ou un géant déchu cherchant sa rédemption
-  5. Une prêtresse ou un prophète détenant un savoir sacré
-  6. Une figure archétypale (le grand voyageur, le guerrier parfait)



## ÉTAPE 2

### LE DOMAINE DE L'ACTION

Où se déroulera la quête principale, un lieu souvent chargé de symboles ?

-  1. L'Olympe ou la demeure des dieux
-  2. Le monde souterrain (Hadès, Enfers, Royaume des morts)
-  3. Un temple oublié ou une cité engloutie
-  4. Une île lointaine habitée par des créatures étranges
-  5. Le chaos primordial ou les confins du monde connu
-  6. Un labyrinthe ou une prison construite par un dieu



**RAPPEL :** Lancez un dé à six faces pour sélectionner l'élément correspondant à chaque étape et bâtir votre mythe unique !





# LE DÉ DES DIEUX



## CRÉEZ VOTRE RÉCIT MYTHOLOGIQUE

### ÉTAPE 3

#### LA TÂCHE CÉLESTE OU INHUMAINE

Quelle mission essentielle, souvent imposée par le destin, doit être accomplie ?



1. Tuer un monstre mythique (Hydre, Méduse, Minotaure)



2. Retrouver un artefact divin perdu (arme, collier, calice)



3. Libérer un être cher (ou un peuple) captif



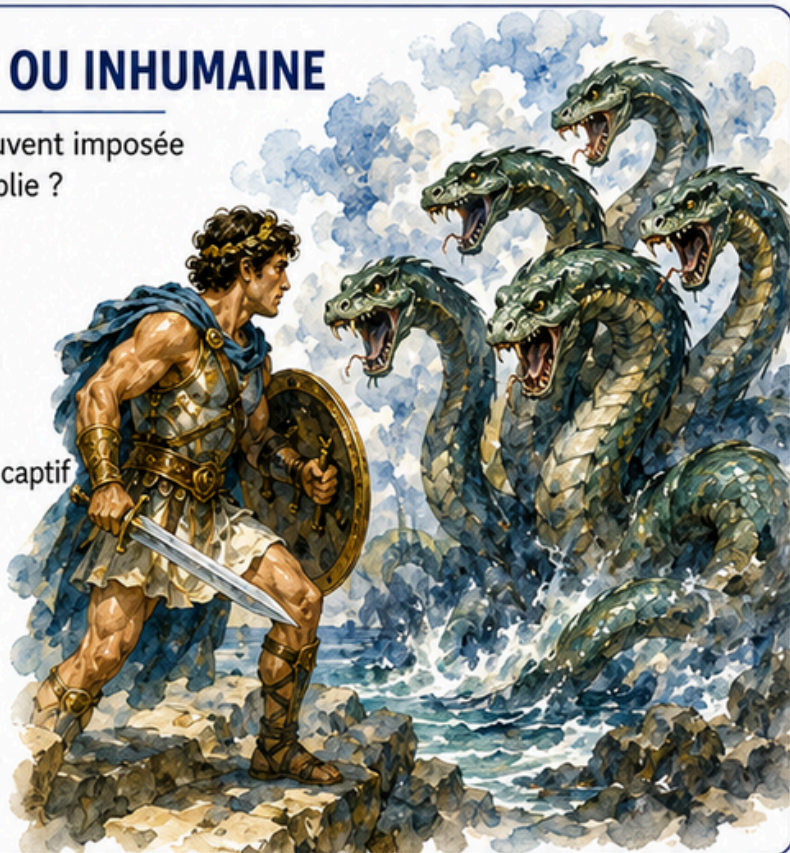
4. Ramener un secret ou un savoir interdit aux mortels



5. Vaincre un autre dieu ou un rival surpuissant



6. Construire une grande merveille (cité, temple)



### ÉTAPE 4

#### L'INTERVENTION DIVINE / MAGIQUE

Quelle force surnaturelle se manifeste pour aider ou nuire au héros ?



1. Un don ou un pouvoir accordé par un dieu bienveillant



2. Une prophétie ou un oracle qui révèle l'avenir



3. La colère d'un dieu jaloux (tempête, maladie, malédiction)



4. L'apparition d'un animal totem ou d'un esprit gardien



5. Une transformation physique du héros ou de l'environnement



6. Un voyage dans le temps ou l'accès à une autre ère



**RAPPEL :** Lancez un dé à six faces pour sélectionner l'élément correspondant à chaque étape et bâtir votre mythe unique !





# LE DÉ DES DIEUX



## CRÉEZ VOTRE RÉCIT MYTHOLOGIQUE

### ÉTAPE 5

#### L'ÉPREUVE CRUCIALE

Quel obstacle mettra la force, la ruse et la foi du héros à l'épreuve ?



1. Un dilemme moral impliquant la vie d'innocents



2. Une trahison venant d'un proche ou d'un allié



3. Une tentation (richesse, amour interdit, immortalité)



4. Un combat singulier contre un champion imbattable



5. Une énigme ou un piège qui teste l'intelligence



6. La confrontation avec sa propre peur ou son destin



### ÉTAPE 6

#### L'ARME OU L'OUTIL SECRET

Quel objet ou savoir exceptionnel sera utilisé pour triompher ?



1. Une arme forgée par un dieu ou un cyclope



2. La ruse et l'éloquence (la parole, le chant)



3. Un vêtement ou une amulette rendant invincible/invisible



4. L'aide d'un ami ou d'un guide mortel dévoué



5. La connaissance d'une faiblesse de l'ennemi



6. Une qualité innée et divine du héros (force, courage pur)



**RAPPEL :** Lancez un dé à six faces pour sélectionner l'élément correspondant à chaque étape et bâtir votre mythe unique !





# LE DÉ DES DIEUX



## CRÉEZ VOTRE RÉCIT MYTHOLOGIQUE

### ÉTAPE 7

### L'HÉRITAGE ET LE DESTIN

Quelle est la conséquence ultime de cette épopée pour le héros et le monde ?



1. Le héros est élevé au rang de dieu ou d'astre.



2. La fondation d'une nouvelle civilisation ou d'une cité.



3. La mort du héros, mais son souvenir inspire les siècles.



4. L'instauration d'une loi ou d'un rituel sacré.



5. Le héros renonce à la gloire et choisit une vie simple.



6. Le cycle recommence (une nouvelle menace apparaît ou la quête n'est qu'une étape).



### CONSEILS

### CONSEILS D'ÉCRITURE



#### Point de vue

La troisième personne est presque toujours utilisée, avec un ton solennel et épique.



#### Vocabulaire

- Utilisez le champ lexical du divin et du sacré : déesse, panthéon, châtiment, oracle, destin, éternel.
- Intégrez des termes liés à l'héroïsme et à l'aventure : prouesse, odysée, fureur, courage, immortalité, dévouement.



#### Style

Adoptez un style soutenu et grandiloquent. Employez des épithètes homériques et de grandes comparaisons pour décrire les scènes de combat ou les apparitions divines. Le rythme doit être ample, digne d'une épopée.



**RAPPEL :** Lancez un dé à six faces pour sélectionner l'élément correspondant à chaque étape et bâtir votre mythe unique !





# LE DÉ DES DIEUX

## CRÉEZ VOTRE RÉCIT MYTHOLOGIQUE



### 1 ÉPITHÈTES HOMÉRIQUES

Des exemples pour votre héros ou votre héroïne



#### Pour un héros

- aux pieds rapides
- au bras puissant
- au cœur vaillant
- aux mille ruses
- au regard d'aigle
- le dompteur de chevaux
- l'ami des dieux
- au courage indomptable

#### Pour une héroïne

- aux bras blancs
- aux yeux brillants
- à la voix d'argent
- au regard perçant
- la sage conseillère
- la tisseuse habile
- la chasseuse inflexible
- au cœur intrépide



À vous de créer vos propres épithètes ! Associez un nom ou un personnage à une qualité marquante : au / aux / à la / à l'...

Exemples : Thésée, au cœur vaillant • Cassandre, à la voix d'argent

### 2 VOCABULAIRE DU MYTHE



#### Le divin et le sacré

dieu, déesse, panthéon, oracle, prophétie, autel, temple, rituel, offrande, prière, destin, immortalité.



#### Le héros et l'héroïne

prouesse, quête, épopée, exploit, odysée, bravoure, courage, force, ruse, voyage, épreuve, triomphe.



#### Le combat

affronter, brandir, vaincre, terrasser, frapper, se dresser, rugir, résister, protéger, lutter, combattre.



#### Les émotions et le destin

peur, fureur, admiration, espoir, angoisse, orgueil, sagesse, dévouement, sacrifice, gloire, honneur, fatalité.



#### Les lieux mythologiques

Olympe, Enfers, labyrinthe, temple, palais, cité, île, rivage, montagne sacrée, mer, forêt, royaume.

### 3 FORMULES ET TOURNURES ÉPIQUES



#### Amorces utiles

- Or, en ce temps-là...
- Alors que la nuit étendait son voile...
- Sous le regard des dieux...
- Nul mortel n'aurait osé...
- Aussitôt, le héros / la héroïne...
- D'une voix plus puissante que le tonnerre...
- Tel un lion fondant sur sa proie...
- Comme une tempête déchaînée...
- Ainsi naquit la gloire de...
- Depuis ce jour...

#### Comparaisons possibles

- rapide comme l'éclair
- fort / forte comme un taureau
- fier / fière comme un aigle
- furieux / furieuse comme la mer en tempête
- brillant / brillante comme le soleil
- silencieux / silencieuse comme l'ombre



### 4 PETIT MÉMO POUR BIEN ÉCRIRE



- ✓ Écrire à la troisième personne.
- ✓ Employer un ton solennel et soutenu.
- ✓ Réutiliser des épithètes homériques.
- ✓ Intégrer du vocabulaire mythologique varié.

- ✓ Ajouter une comparaison grandiose.
- ✓ Vérifier la cohérence entre les étapes tirées au dé.
- ✓ Soigner l'introduction, l'épreuve et la fin.
- ✓ Relire pour corriger l'orthographe et la ponctuation.

À vous d'inventer une épopée digne des plus grands mythes !



RAPPEL : Utilisez cette boîte à mots pour enrichir votre récit mythologique et lui donner une vraie ampleur épique !

