



TOUCHÉ-COULÉ

BATAILLE D'ACTIUM

31 AVANT J.-C.



VOS NAVIRES



TRIRÈME
4 CASES



QUINQUÈREME
3 CASES



LIBURNE
2 CASES



PATROUILLE
2 CASES



TRANSPORT
1 CASE



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
I										
II										
III										
IV										
V										
VI										
VII										
VIII										
IX										
X										

RÈGLE DU JEU

À tour de rôle, annoncez une case (ex : F VII).

- Si vous touchez un navire adverse : TOUCHÉ !
- Si vous coulez le navire entier : COULÉ !
- Sinon : À L'EAU !

Le premier à couler tous les navires de son adversaire gagne la bataille d'Actium !

GRILLE ENNEMIE

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
I										
II										
III										
IV										
V										
VI										
VII										
VIII										
IX										
X										

LÉGENDE

● À L'EAU ✗ TOUCHÉ ● COULÉ

