



LE CODEX DES CHIFFRES ROMAINS

Cours et escape game en VI missions

ÉQUIPE : _____

DATE : _____

CLASSE : _____

SCÉNARIO

Le Codex des VII symboles a été fermé par deux serrures. Pour le rouvrir, votre équipe doit traverser une colonne, une mosaïque, un pont, un tribunal, des portes et une voie romaine. Chaque mission livre une clé en chiffres romains. Les VI lettres formeront le premier secret ; la somme des VI valeurs donnera le second.

1. LES VII SYMBOLES À CONNAÎTRE

I	V	X	L	C	D	M
1	5	10	50	100	500	1 000
un trait	une main	deux V	cinquante	cent	cinq cents	mille

Le moyen mémo : I comme 1 trait, V comme les 5 doigts d'une main, X comme deux V. Pour les grands nombres, C rappelle **cent** et M rappelle **mille**.

Objectif : lire, composer et vérifier des nombres romains selon la convention moderne.

PREMIERS ESSAIS

Complète chaque conversion. Utilise les lignes pour justifier un calcul si nécessaire.

VII = _____

12 = _____

XXIII = _____

30 = _____

LX = _____

101 = _____

Le secret de l'addition et de la soustraction

Lis ce mémo avant d'ouvrir les missions.

RÈGLE 1 - ADDITION

Si un symbole est suivi d'un symbole de valeur **inférieure ou égale**, on additionne.

$$\text{VI} = 5 + 1 = 6$$

$$\text{LXI} = 50 + 10 + 1 = 61$$

$$\text{MC} = 1\,000 + 100 = 1\,100$$

RÈGLE 2 - SOUSTRACTION

Si un petit symbole est placé **avant** un plus grand, on le soustrait.

$$\text{IV} = 5 - 1 = 4$$

$$\text{IX} = 10 - 1 = 9$$

$$\text{XL} = 50 - 10 = 40$$

LES VI COUPLES AUTORISÉS

IV

= 4

IX

= 9

XL

= 40

XC

= 90

CD

= 400

CM

= 900

CONVENTION SCOLAIRE MODERNE

1. I, X, C et M peuvent se répéter au plus III fois.
2. V, L et D ne se répètent pas.
3. Seuls I, X et C peuvent être placés avant un plus grand symbole, dans les VI couples ci-dessus.

Nuance historique : la notation antique n'était pas toujours normalisée ; IIII existe sur des inscriptions et des cadrans. À l'école, on écrit IV.

MÉTHODE POUR LIRE

Avance de gauche à droite. Si une valeur est plus petite que la suivante, soustrais-la ; sinon, ajoute-la. **Ex. :** MCMXLIV = 1000 + 900 + 40 + 4 = **1944**.

ENTRAÎNEMENT FLASH

XIV = _____

39 = _____

LXII = _____

94 = _____



RÈGLES DU JEU

Formez votre équipe de IV

Une planche à découper par équipe ; faites tourner les rôles après chaque mission.

CHOISISSEZ VOS RÔLES

LECTOR / LECTRIX

lecteur / lectrice

Lit la consigne et la reformule.

Formes masculine et féminine.

CALCULATOR / CALCULATRIX

calculateur / calculatrice

Convertit et vérifie les résultats.

Formes masculine et féminine.

CUSTOS REGULARUM

gardien / gardienne des règles

Consulte le mémo et contrôle la convention.

Custos a la même forme aux deux genres.

SCRIPTOR / SCRIPTRIX

un scribe / une scribe

Note les réponses et surveille le temps.

Scribe est épïcène en français.

COMMENT JOUER

I

Résoudre. Lisez la mission et écrivez la clé romaine.

II

Convertir. Transformez la clé en valeur arabe puis en lettre : 1=A, 2=B... 26=Z.

III

Valider. Montrez la réponse au professeur et recevez le sceau de mission.

IV

Gérer les indices. Chaque indice demandé coûte un jeton-laurier. Il en reste XII au départ.

VI missions -> VI lettres -> 1 mot secret

Puis additionnez les VI valeurs et écrivez la somme en chiffres romains pour obtenir le secret des nombres.

PARCOURS

I COLONNE

II MOSAÏQUE

III PONT

IV TRIBUNAL

V PORTES

VI VOIE



Missions I et II

Le scribe note la clé ; le calculateur la convertit ; le professeur valide.

I MISSION I - LA COLONNE

Trois fragments portent V, X et III. La colonne ne se redresse que si leur valeur totale est gravée sur le socle.

1. Convertis V, X et III.
2. Additionne les III valeurs.
3. Écris le total en chiffres romains.

Calculs et justification :

CLÉ ROMAINE

VALEUR

LETTRE

Indice possible : 5 + 10 + 3.

II MISSION II - LA MOSAÏQUE

Six tesselles apparaissent : IV, IIII, IX, VIII, XV, VVV. Dans la convention scolaire moderne, certaines sont fissurées.

1. Barre les écritures non conformes.
2. Parmi les tesselles restantes, garde la plus grande valeur.
3. Recopie cette clé romaine.

Calculs et justification :

CLÉ ROMAINE

VALEUR

LETTRE

Indice possible : I se répète au plus III fois ; V ne se répète pas.



Missions III et IV

Le scribe note la clé ; le calculateur la convertit ; le professeur valide.

III

MISSION III - LE PONT

Le pont a trois dalles encore solides : VIII, IV et I. Leur somme indique le nombre de pas autorisés.

1. Convertis les III dalles.

2. Calcule leur somme.

3. Écris le résultat en chiffres romains.

Calculs et justification :

CLÉ ROMAINE

VALEUR

LETTRE

Indice possible : IV utilise une soustraction.

IV

MISSION IV - LE TRIBUNAL

Le juge vérifie si V écritures sont conformes et égales à la valeur annoncée : XIV=14 ; XL=40 ; IC=99 ; CM=900 ; XC=90.

1. Écris VRAI ou FAUX pour chaque affirmation.

2. Compte les affirmations à condamner.

3. Écris ce nombre en chiffres romains.

Calculs et justification :

CLÉ ROMAINE

VALEUR

LETTRE

Indice possible : IC n'est pas un couple autorisé.



Missions V et VI

Le scribe note la clé ; le calculateur la convertit ; le professeur valide.

V

MISSION V - LES PORTES

Porte A : VIII. Porte B : IX. Porte C : X. Une seule montre un petit symbole placé avant un plus grand.

1. Calcule la valeur de chaque inscription.
2. Choisis celle qui utilise I avant X.
3. Recopie cette clé en chiffres romains.

Calculs et justification :

CLÉ ROMAINE

VALEUR

LETTRE

Indice possible : I placé avant X retire 1 à 10.

VI

MISSION VI - LA VOIE ROMAINE

La borne de départ indique XXIV milles. L'équipe a déjà parcouru X milles. La distance restante est la dernière clé.

1. Convertis XXIV et X.
2. Soustrais la distance parcourue.
3. Écris le reste en chiffres romains.

Calculs et justification :

CLÉ ROMAINE

VALEUR

LETTRE

Indice possible : 24 - 10.



SALLE DU CODEX

Les deux secrets

Recopie vos VI clés validées. Aucun indice nouveau dans cette salle.

Mission	Clé romaine	Valeur	Lettre
I			
II			
III			
IV			
V			
VI			

SECRET DES LETTRES

Range les VI lettres dans l'ordre des missions.

SECRET DES NOMBRES

Additionne les VI valeurs : _____ + _____ + _____ + _____ + _____ + _____

_____ = _____

Écris cette somme en chiffres romains : _____

COFFRE OUVERT ! Faites valider les deux secrets pour recevoir la clé des lettres et la clé des nombres.

En une phrase, explique la règle qui vous a le plus aidés :

PLANCHE À DÉCOUPER

Le Codex des chiffres romains • rôles en latin et en français

12 JETONS D'INDICE

1 jeton à dépenser pour obtenir 1 indice



4 RÔLES • 8 PERSONNAGES

Une version masculine et une version féminine pour chaque rôle

LUCIUS

MASCULIN

LIVIA

FÉMININ

LATIN
LECTOR • LECTRIX
FRANÇAIS
lecteur • lectrice
Lit chaque consigne à voix haute et la reformule.
Lector est masculin ; lectrix est féminin.
Après la mission : passez la carte.

MARCUS

MASCULIN

CLAUDIA

FÉMININ

LATIN
CALCULATOR • CALCULATRIX
FRANÇAIS
calculateur • calculatrice
Convertit les nombres et vérifie les résultats.
Calculator est masculin ; calculatrix est féminin.
Après la mission : passez la carte.

GAIUS

MASCULIN

AURELIA

FÉMININ

LATIN
CUSTOS REGULARUM
FRANÇAIS
gardien • gardienne des règles
Consulte le mémo et veille au respect des règles.
Custos a la même forme au masculin et au féminin.
Après la mission : passez la carte.

TITUS

MASCULIN

CASSIA

FÉMININ

LATIN
SCRIPTOR • SCRIPTRIX
FRANÇAIS
un scribe • une scribe
Note les réponses et surveille le temps.
Scriptor est masculin ; scriptrix est féminin.
Après la mission : passez la carte.

6 SCEAUX DE MISSION

À remettre après chaque validation

**MISSION I**
LA COLONNE
MISSION VALIDÉE !

**MISSION II**
LA MOSAÏQUE
MISSION VALIDÉE !

**MISSION III**
LE PONT
MISSION VALIDÉE !

**MISSION IV**
LE TRIBUNAL
MISSION VALIDÉE !

**MISSION V**
LES PORTES
MISSION VALIDÉE !

**MISSION VI**
LA VOIE ROMAINE
MISSION VALIDÉE !

2 CLÉS-RÉCOMPENSES

À remettre après la découverte de chaque secret

**CLÉ DES LETTRES**
PREMIER SECRET TROUVÉ !
Équipe : _____

**CLÉ DES NOMBRES**
DEUXIÈME SECRET TROUVÉ !
Équipe : _____

Imprimer à 100 % • Découper sur les pointillés • Plastification facultative

LES CHIFFRES ROMAINS • LE CODEX DES VII SYMBOLES

Une planche par équipe de 3 ou 4 élèves

Les formes latines sont données au nominatif singulier.

Préparation et conduite

Cycle 3 (CM1-CM2/6e) - 50 minutes - équipes de 3 ou 4.

Objectifs : lire, écrire, convertir et vérifier des nombres romains.

IMPRESSION ÉCONOME

Imprimer les pages 1 à 8 en recto-verso : **IV feuilles par équipe** de III ou IV élèves. La page 8 est la planche à découper. Imprimer les pages 9 et 10 une seule fois pour l'enseignant.

AVANT LA SÉANCE

1. Découper les XII jetons, les IV cartes de rôle, les VI sceaux et les II clés-récompenses.
2. Poser le cours (pages 1-2), les règles (page 3) et les missions face cachée ou agrafées.
3. Prévoir un crayon par équipe. Plastification facultative de la page 8.
4. Durée conseillée : 50 minutes, dont 10 minutes de cours et 30 minutes de jeu.

DÉROULÉ CONSEILLÉ

Temps	Action
0-10 min	Lecture guidée du mémo et entraînement flash.
10-15 min	Formation des équipes, choix des rôles, distribution de XII jetons.
15-45 min	VI missions de 5 minutes ; rotation des rôles après chaque validation.
45-50 min	Double secret, correction rapide et institutionnalisation.

GESTION DES INDICES

Faire payer 1 jeton par indice. Donner d'abord l'indice imprimé en bas de la mission. Si l'équipe reste bloquée, rappeler la paire autorisée ou faire décomposer le nombre. Une équipe sans jeton peut échanger une justification orale contre un indice.

Validation : une clé romaine correcte + sa valeur + sa lettre = remise du sceau.

Corrigé complet

Ne pas distribuer avant l'ouverture du coffre.

Premiers essais : VII=7 ; 12=XII ; XXIII=23 ; 30=XXX ; LX=60 ; 101=CI.

Entraînement flash : XIV=14 ; 39=XXXIX ; LXII=62 ; 94=XCIV.

Mission	Clé	Explication	Lettre
I	XVIII = 18	V + X + III = 5 + 10 + 3 = 18.	R
II	XV = 15	Écritures conformes : IV, IX, XV. La plus grande est XV.	O
III	XIII = 13	VIII + IV + I = 8 + 4 + 1 = 13.	M
IV	I = 1	Seule IC=99 est à condamner ; 99 s'écrit XCIX.	A
V	IX = 9	La porte B montre I avant X : 10 - 1 = 9.	I
VI	XIV = 14	XXIV - X = 24 - 10 = 14.	N

SECRET DES LETTRES

18=R, 15=O, 13=M, 1=A, 9=I, 14=N.

ROMAIN

SECRET DES NOMBRES

18 + 15 + 13 + 1 + 9 + 14 = **70.**

LXX

TRACE ÉCRITE À RETENIR

On lit de gauche à droite. Un symbole plus petit placé avant un plus grand est soustrait ; sinon, les valeurs s'additionnent. Dans la convention scolaire moderne, les soustractions sont limitées à IV, IX, XL, XC, CD et CM.

Réponse attendue au coffre : ROMAIN + LXX.