



La ronde des cadeaux

Jeu de Noël - Collège - 4 à 6 joueurs - 1 cadeau par élève - 3 tours de table



2e dé : cherche la COLONNE

1er dé
LIGNE

						
	Échange avec ton voisin de droite.	Échange avec ton voisin de gauche.	Échange avec la 2e personne à ta droite.	Échange avec la 2e personne à ta gauche.	Échange avec le camarade de ton choix.	Garde ton cadeau pour ce tour.
	Échange avec la 3e personne à ta droite.	Échange avec la 3e personne à ta gauche.	Choisis deux autres joueurs : ils échangent leurs cadeaux.	Tes deux voisins échangent leurs cadeaux.	Ton voisin de droite choisit avec qui tu échanges.	Ton voisin de gauche choisit avec qui tu échanges.
	Tous passent leur cadeau au voisin de droite.	Tous passent leur cadeau au voisin de gauche.	Tous décalent leur cadeau de deux places vers la droite.	Tous décalent leur cadeau de deux places vers la gauche.	Tous décalent leur cadeau de trois places vers la droite.	Tous décalent leur cadeau de trois places vers la gauche.
	Un camarade au choix échange avec son voisin de droite.	Un camarade au choix échange avec son voisin de gauche.	Choisis un camarade : il décide avec qui échanger.	Échange avec tes deux voisins : à droite, puis à gauche.	Échange avec tes deux voisins : à gauche, puis à droite.	Échange avec deux joueurs différents , l'un après l'autre.
	Échange avec l'un de tes deux voisins. Tu choisis lequel.	Échange avec la 2e personne à droite ou à gauche.	Tous passent leur cadeau à droite, puis tu échanges avec qui tu veux.	Tous passent leur cadeau à gauche, puis tu échanges avec qui tu veux.	Choisis le sens. Tous décalent leur cadeau d'une place.	Choisis le sens. Tous décalent leur cadeau de deux places.
	Propose un échange à un autre joueur. Il peut refuser.	Échange avec un camarade. Souhaite-lui de bonnes fêtes.	Échange avec un camarade, puis remercie-le.	Tes deux voisins échangent s'ils sont d'accord.	Choisis deux autres joueurs. Ils échangent s'ils sont d'accord.	Choisis : garde ton cadeau ou échange avec un camarade.

Un seul cadeau par élève pour les 3 tours : on fait circuler les mêmes cadeaux.





La ronde des cadeaux - règle du jeu

RÈGLE DU JEU

Collège - 4 à 6 joueurs par groupe - 3 tours de table.

Un seul cadeau par élève pour toute la partie. Les mêmes cadeaux circulent pendant les trois tours.

BUT DU JEU

Faire circuler les surprises. À la fin, chacun conserve un cadeau ; il n'y a pas de gagnant.

MATÉRIEL

Par groupe : un plateau, deux dés et un seul cadeau par élève, dans une enveloppe ou un emballage fermé.

Préparez en classe le même type de surprise : marque-page, dessin ou mot bienveillant, sans nom de destinataire.

INSTALLATION

Asseyez-vous en cercle. Mélangez les surprises et distribuez-en une à chacun. Gardez les emballages fermés.

Choisissez qui commence. Jouez ensuite vers la gauche. Conservez les mêmes places pendant toute la partie.

DÉROULEMENT D'UN TOUR

1. Lance les dés l'un après l'autre : le premier indique la ligne ; le second, la colonne.

2. Lis et réalise la consigne au croisement. Exemple : 1 puis 2 = échange avec ton voisin de gauche.

3. Quand toute l'action est terminée, passe les dés à ton voisin de gauche.

POUR BIEN JOUER

- Échanger, c'est donner son cadeau à quelqu'un et recevoir le sien. Sans partenaire précisé, choisis un autre joueur.
- Compte les places à partir de ton voisin, sans te compter. Les élèves restent assis ; seuls les cadeaux circulent.
- « Tous » désigne ton groupe : chacun transmet son cadeau dans le même sens, au même moment.
- Pour deux échanges successifs, réalise le premier, puis échange le cadeau que tu viens de recevoir.
- Les deux partenaires sont toujours différents. Si l'échange est facultatif, tous deux doivent l'accepter ; sinon, chacun garde son cadeau.

FIN DE LA PARTIE

Après trois tours de table, chacun a joué trois fois. Chacun garde et découvre le cadeau qu'il possède.

AIDES ET ADAPTATIONS

Un camarade peut lire les consignes. Version courte : un tour de table. Aucun achat n'est nécessaire.

Si tu retrouves ta propre création, tu peux proposer un dernier échange, si l'autre joueur est d'accord.