



Écrire avec Ludi



Conserver mon code et retrouver mon travail

Nom et prénom : _____ Classe : _____

<https://latelierdeludi.netlify.app>

Ton code permet de retrouver ton carnet. Pour garder ton dernier texte, attends la confirmation de sauvegarde.

Mon code de reprise personnel

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Écris une lettre ou un chiffre par case, sans les tirets. Si ton ancien code est plus long, recopie-le en entier sur une feuille à garder avec cette fiche.

Garde cette fiche et ton code pour toi. Sans ton code, tu ne peux pas retrouver ce carnet sur un autre ordinateur.

1 Je crée mon carnet et je garde mon code

Si tu as déjà un code, reprends ton carnet à l'étape 5.

Clique sur « **Reprendre sur un autre ordinateur** », puis sur « **Créer mon code de reprise** ». Attends le message « **Carnet créé et enregistré. Garde ton code.** »

Recopie le code affiché sur le site dans les cases ci-dessus et clique sur « **Télécharger mon code** ». Ce fichier contient ton code, pas ton texte. Garde-le dans ton espace personnel, pas seulement sur cet ordinateur partagé.

2 Je prépare mon texte et je le relis

Ouvre l'atelier demandé. Dans « **Préparer** », note tes idées. Dans « **Écrire** », rédige ton texte. Dans « **Relire** », clique sur « **Souligner les erreurs** ». Clique sur un passage souligné et choisis sa correction.

Tu peux aussi ouvrir « **Voir les ... corrections proposées** », relire la liste, puis cliquer sur « **Appliquer ... corrections** ». Les passages orange demandent une vérification. Le correcteur ne repère pas toutes les fautes.

3 Je vérifie la sauvegarde de mon travail

Ouvre « **Mon code de reprise** », puis clique sur « **Enregistrer maintenant** ». Attends « **Enregistré en ligne à...** » avec une heure. « **Enregistré sur cet appareil** » ne confirme pas une sauvegarde en ligne.

Reprendre son travail et quitter un ordinateur

4 Avant de quitter un ordinateur partagé

Vérifie que tu as conservé ton code. Dans « **Mon code de reprise** », clique sur « **Enregistrer et quitter cet ordinateur** ». Attends le message « **Tu as quitté cet ordinateur. Ton carnet reste disponible avec ton code.** », puis ferme l'onglet.

Fermer l'onglet ne remplace pas l'enregistrement. Conserve une copie de ton code : après fermeture de l'onglet, le site peut te le redemander.

5 Sur un autre ordinateur

Ouvre la même adresse du site. Clique sur « **Reprendre sur un autre ordinateur** », saisis ton code complet, puis choisis « **Reprendre avec ce code** ». Ouvre ton atelier et vérifie que tu retrouves ton dernier texte.

La reprise remplace les brouillons de cet appareil. Avant de reprendre, télécharge ceux que tu souhaites conserver.

Si la sauvegarde échoue

Préviens ton professeur. Ne ferme pas immédiatement le site et n'efface pas tes brouillons. Tu peux réessayer « **Enregistrer maintenant** » quand la connexion fonctionne.

Dans la fenêtre du carnet, clique sur « **Télécharger mes ateliers** ». Garde ce fichier **.json** dans ton espace personnel : il permet de reprendre tes ateliers sans sauvegarde en ligne.

Pour ouvrir cette copie sur un autre ordinateur, sous « **Ouvrir une copie de mes ateliers** », choisis ton fichier **.json**. Il remplacera les brouillons de cet appareil. Demande l'aide de ton professeur.

Je remets mon texte au professeur

Dans « **Terminer** », choisis « **Word · .docx** » ou « **OpenOffice · .odt** ». Ouvre et vérifie le document, puis joins-le à ton devoir sur l'ENT. Ce document sert à rendre ton texte ; la copie **.json** sert à reprendre les ateliers.

Après 30 jours sans nouvelle sauvegarde en ligne, le carnet expire. L'ouvrir ne prolonge pas ce délai. Conserve aussi une copie de ton travail.

Avant de partir, je vérifie

- ☐ J'ai conservé mon code.
- ☐ J'ai lu la confirmation en ligne ou gardé une copie **.json**.
- ☐ J'ai attendu le message de départ ou demandé l'aide du professeur.