



Écrire avec Ludi

Guide des élèves



Nom et prénom : _____ Classe : _____

Adresse du site : <https://latelierdeludi.netlify.app>

Mon code de reprise secret 16 lettres et chiffres, 4 groupes de 4

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Garde cette fiche et ton code pour toi. Sans ce code, le carnet en ligne (= ton travail d'écriture) ne peut pas être récupéré.

1 Je crée ou reprends mon carnet

Clique sur « Reprendre sur un autre ordinateur », puis sur « Créer mon code de reprise ». Recopie le code ci-dessus. Si tu as déjà un code, saisis-le et choisis « Reprendre avec ce code ».

2 Je choisis mon atelier

Ouvre l'atelier demandé par ton professeur. Tu peux aussi reprendre un atelier commencé. Pour t'entraîner, ouvre « Les jeux » et choisis ton niveau.

3 Je prépare mes idées

Dans « Préparer », réponds aux questions en quelques mots et avance avec « Étape suivante ».

4 Je rédige mon texte

Dans « Écrire », donne un titre et rédige. Utilise « Ma banque de mots » et les « Conseils d'écriture ». Pour la poésie, cherche des rimes ; pour le sonnet, écris un vers par case.

5 Je relis et je réfléchis

Ouvre « Relire » : la relecture démarre. Clique sur un mot souligné et réfléchis aux trois réponses. Vérifie aussi le sens, la ponctuation et les critères du projet : le correcteur ne repère pas toutes les fautes.

6 Je remets mon travail au professeur

Dans « Terminer », indique ton nom si demandé. Choisis « Word · .docx » ou « OpenOffice · .odt ». Ouvre et vérifie le fichier, puis joins-le à ton devoir sur l'ENT ou à ton message.

7 Je quitte un ordinateur partagé

Ouvre « Mon code de reprise », puis clique sur « Enregistrer et quitter cet ordinateur ». Attends la confirmation avant de partir.

À retenir Reprends ton carnet sur la même adresse du site. Télécharge les brouillons de l'appareil avant de les remplacer. Après 30 jours sans nouvelle sauvegarde, le carnet expire : conserve aussi ton fichier Word ou OpenOffice.