Passé présent

Nos habitudes à travers les siècles • RÈGLE DU JEU • 2 à 6 joueurs ou équipes



BUT DU JEU

Découvrir l'histoire de gestes, de mots et de coutumes. Tous répondent à chaque carte ; une bonne réponse fait avancer d'une case. Le plateau compte vos points.

MATÉRIEL

24 cartes, un plateau de 24 cases, six pions et le corrigé séparé. Aucun dé. Le guide donne les explications et les sources.

INSTALLATION

Placez les pions avant la case 01. Mélangez 12 ou 24 cartes, questions visibles et illustrations cachées. En équipe, désignez un porte-parole.

UN TOUR EN QUATRE TEMPS

1. Le lecteur lit la question et les trois choix. Il joue aussi, sans regarder le corrigé.
2. Réfléchissez 20 secondes. Au signal « 3, 2, 1 ! », montrez votre choix : 1 doigt = A ; 2 = B ; 3 = C.
3. Lisez la réponse et son explication. Bonne réponse : avancez d'une case. Sinon, restez sur place. Les pions à égalité se placent près de la même case.
4. Dévoilez l'illustration. Un autre joueur relie le geste actuel à l'explication découverte. Défaussez la carte et changez de lecteur.

FIN DE LA PARTIE

Après les cartes prévues, le pion le plus avancé gagne. Il n'est pas nécessaire d'atteindre l'Arrivée. Les ex æquo partagent la victoire.

DEUX DURÉES

Découverte : 12 cartes, environ 20 min (01, 02, 03, 04, 05, 07, 08, 09, 10, 19, 20, 24). Partie complète : 24 cartes, environ 40 min.

REPÈRES ET ADAPTATIONS

Bleu : cases 01 à 08 ; vert : 09 à 16 ; terre cuite : 17 à 24. Les couleurs n'ont pas d'effet sur le jeu. Sans plateau, comptez les bonnes réponses. Pour les cartes 01 et 02, lisez bien la réserve historique du corrigé.