Les mots de Balma

Règle du jeu de l'oie avec les cartes · 2 à 6 joueurs

But du jeu. Atteignez la case 63 au compte exact et répondez à sa question pour gagner.

Préparation. Prévoyez le plateau, deux dés à six faces, un pion par personne et le corrigé. Les cartes se présentent par planches de huit. Imprimez-les sur A4 à 100 %, en recto verso sur le bord long. Pour jouer en recto seul, imprimez les pages impaires. Découpez les cartes et classez-les de 1 à 63. Gardez le corrigé à l'abri des regards.

Départ. Placez les pions avant la case 1. Lisez ensemble la carte 1 et cherchez la réponse, sans déplacer les pions ni pénaliser personne. La personne la plus jeune commence. Jouez dans le sens des aiguilles d'une montre.

À votre tour. Lancez les dés et avancez de leur total. Si vous dépassez 63, reculez des points en trop. Lorsque votre pion s'arrête, un autre joueur lit la question de cette case, vérifie votre réponse dans le corrigé et donne la solution. Remettez la carte à sa place. Acceptez les formulations équivalentes. Le carnet des lieux peut servir d'aide.

Case ordinaire. Si vous répondez juste, gardez votre place. En cas d'erreur, revenez à votre place d'avant le lancer. Plusieurs pions peuvent partager une case.

Passerelle et oies. En cas d'erreur, revenez à votre place d'avant le lancer. Avec une bonne réponse, la passerelle (case 6) vous mène en 12. Sur une oie, refaites le même nombre de pas dans le sens de votre arrivée, sans relancer les dés. Le rebond en 63 s'applique aussi. Si ce déplacement vous ramène en arrière, vous pouvez choisir de rester sur l'oie.

Cases de pause ou de retour. Une bonne réponse vous permet de rester sur la case et de rejouer normalement à votre prochain tour. En cas d'erreur, appliquez la consigne du plateau. En 19, 31 ou 52, passez le tour suivant, sans dé ni question. En 42, revenez en 30. En 58, retournez au départ.

Après un déplacement spécial. Arrêtez-vous sans jouer la carte ni la consigne de la nouvelle case, sauf en 63.

À l'arrivée. Si vous terminez exactement en 63, avec les dés ou grâce à une oie, répondez à la carte 63. Une bonne réponse vous donne la victoire. En cas d'erreur, revenez à votre place d'avant le lancer.

Exemple. Vous arrivez en 58, « Panier oublié ». Si vous répondez juste, vous restez en 58. Si vous vous trompez, vous retournez au départ.

Jeu classique. Pour jouer sans les cartes, suivez la règle du jeu de l'oie fournie avec le plateau.