Enquête dans la domus

Préparer le jeu

Imprimer pour une table

Choisissez un seul format de plateau. Pour une partie à quatre, trois feuilles A4 suffisent : le plateau compact, le recto des cartes et la première page des fiches et pions. Vous pouvez lire la règle à l'écran. Prévoyez aussi une enveloppe opaque, un dé et des crayons.

Choisir le plateau

Le plateau A4 tient sur une feuille. Pour une table plus grande, utilisez le plateau A3 ou assemblez deux A4. Pour les deux A4 portrait, coupez la marge droite de « Gauche » au trait de coupe. Posez-la sur « Droite », alignez les croix et les 3 mm de chevauchement, puis fixez au dos.

Préparer les 21 cartes

Imprimez la première page des cartes à 100 %, en A4 paysage, sur du papier opaque. Une carte mesure 40 × 62 mm. Coupez d'abord le contour extérieur, puis les trois bandes horizontales et enfin les sept cartes de chaque bande. Pour un dos illustré, imprimez les deux pages en recto verso sur la même feuille. Les 21 dos identiques sont centrés, sans texte ni trait de coupe.

Préparer les fiches et les pions

La page 1 des fiches porte quatre fiches et six pions dans deux tailles. Découpez la taille correspondant au plateau. Pour rejouer ou pour équiper les joueurs supplémentaires, la page 2 fournit six fiches par A4. Gardez les exemplaires inutilisés pour la prochaine table.

Assembler un pion

Découpez chaque bande sur les traits pleins. Pliez au milieu, personnages vers l'extérieur. Rabattez les pieds en sens opposés et collez les deux grandes faces l'une contre l'autre. Un pion représente un joueur. Les personnages cités dans les hypothèses ne se déplacent pas.

Repérer les lieux

Les neuf cartes de lieu portent le nom latin du plan et sa traduction française. Les fauces désignent l'entrée et l'impluvium, le bassin de l'atrium. Les deux mentions servent au repérage.