PARCOURS AU PASSÉ SIMPLE DE L'INDICATIF

Le manoir des ombres

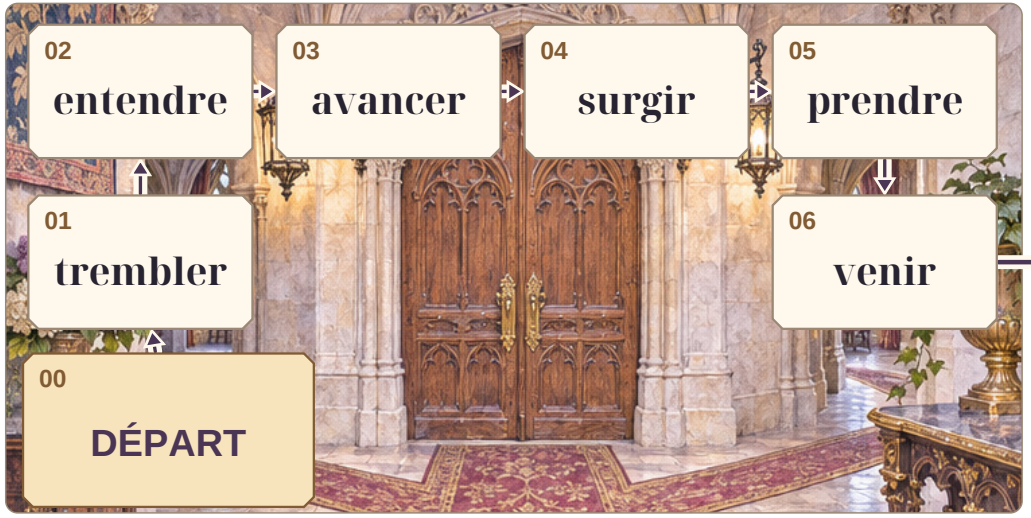
Le passage secret



La bibliothèque



Le vestibule



La galerie



1er lancer pour viser une case. 2e lancer pour choisir le pronom.

1 je / j' · 2 tu · 3 il / elle · 4 nous · 5 vous · 6 ils / elles

Le manoir des ombres

RÈGLE DU JEU

4e et 3e • 2 à 4 joueurs ou équipes • Environ 15 à 20 minutes

Franchissez la sortie du manoir en conjuguant les verbes du parcours au passé simple de l'indicatif.

MATÉRIEL ET INSTALLATION

Préparez le plateau (p. 1), les 27 cartes (p. 3 à 8), un dé à six faces, un pion par joueur ou équipe et de quoi écrire.

Imprimez les cartes en recto verso, avec retournement sur le bord long, à 100 %. Découpez sur les traits du recto. Imprimez les autres pages au recto. Les pions sont sur la dernière page.

Placez les pions sur DÉPART. Rangez les cartes dans l'ordre, verso visible, en trois piles de neuf. Le plus jeune commence.

DÉROULEMENT D'UN TOUR

1. Lancez le dé. Comptez les cases en suivant les flèches. Laissez votre pion en place pendant le défi.
2. Relancez le dé. Chacun écrit en secret le verbe de la case au passé simple avec le pronom indiqué sous le plateau. Pour 3 ou 6, choisissez l'un des deux pronoms proposés.
   Exemple. Depuis DÉPART, 4 puis 5 donnent « vous surgîtes ».
3. Après 30 secondes au plus, montrez vos réponses. Le voisin de gauche retourne la carte de la case visée. Chacun vérifie le pronom, la forme et les accents, puis se corrige au besoin.
4. Si vous avez lancé le dé et que votre première réponse est juste, avancez jusqu'à la case visée. Sinon, restez en place. Replacez la carte à son rang, verso visible, et passez le dé à gauche.

CASES SPÉCIALES

Après validation, l'escalier (case 7) mène à la case 10 et la trappe (case 16) ramène à la case 13. Le déplacement spécial se fait sans nouveau défi.

FIN DE LA PARTIE

Si le premier lancer mène à la case 27 ou au-delà, conjuguez « ouvrir » avec le pronom du second lancer. Le joueur qui a lancé gagne si sa première réponse est juste.

Si le temps fixé s'écoule avant une sortie, terminez le tour de table. Le pion le plus avancé gagne. La victoire est partagée en cas d'égalité.

AIDE ET PROLONGEMENT

Au besoin, consultez le mémo (p. 9). Après la partie, racontez votre fuite en trois phrases au passé simple.

CASE 01

trembler



je **tremblai**
tu **tremblas**
il / elle **trembla**
nous **tremblâmes**
vous **tremblâtes**
ils / elles **tremblèrent**

Je tremblai dans le noir tandis que la flamme vacillait.

CASE 02

entendre



j'**entendis**
tu **entendis**
il / elle **entendit**
nous **entendîmes**
vous **entendîtes**
ils / elles **entendirent**

Tu entendis des coups sourds derrière la porte de chêne.

CASE 03

avancer



j'**avançai**
tu **avanças**
il / elle **avança**
nous **avançâmes**
vous **avançâtes**
ils / elles **avancèrent**

Nous avançâmes à tâtons. Les murs ruisselaient d'humidité.

CASE 04

surgir



je **surgis**
tu **surgis**
il / elle **surgit**
nous **surgîmes**
vous **surgîtes**
ils / elles **surgirent**

Vous surgîtes de la brume. Je reconnus votre manteau.

CASE 05

prendre



je **pris**
tu **pris**
il / elle **prit**
nous **prîmes**
vous **prîtes**
ils / elles **prirent**

Elle prit la lampe posée sur la table près de l'escalier.

CASE 06

venir



je **vins**
tu **vins**
il / elle **vint**
nous **vînmes**
vous **vîntes**
ils / elles **vinrent**

Ils vinrent en silence par le chemin qui longeait le bois.

CASE 07

apercevoir



j'**aperçus**
tu **aperçus**
il / elle **aperçut**
nous **aperçûmes**
vous **aperçûtes**
ils / elles **aperçurent**

J'aperçus une ombre immobile au fond du couloir.

CASE 08

crier



je **criai**
tu **crias**
il / elle **cria**
nous **criâmes**
vous **criâtes**
ils / elles **crièrent**

Il cria du bas de l'escalier. Ses amis étaient à l'étage.

CASE 09

disparaître



je **disparus**
tu **disparus**
il / elle **disparut**
nous **disparûmes**
vous **disparûtes**
ils / elles **disparurent**

Elles disparurent bientôt dans la brume du jardin.



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE

CASE 10

franchir



je **franchis**
tu **franchis**
il / elle **franchit**
nous **franchîmes**
vous **franchîtes**
ils / elles **franchirent**

Nous franchîmes le seuil de la grande salle sans bruit.

CASE 11

retenir



je **retins**
tu **retins**
il / elle **retint**
nous **retînmes**
vous **retîntes**
ils / elles **retinrent**

Tu retins ton souffle devant l'ombre qui glissait.

CASE 12

allumer



j'**allumai**
tu **allumas**
il / elle **alluma**
nous **allumâmes**
vous **allumâtes**
ils / elles **allumèrent**

J'allumai la lanterne. Un reflet dansa sur la pierre.

CASE 13

avoir



j'**eus**
tu **eus**
il / elle **eut**
nous **eûmes**
vous **eûtes**
ils / elles **eurent**

Vous eûtes un frisson près de la fenêtre entrouverte.

CASE 14

faire



je **fis**
tu **fis**
il / elle **fit**
nous **fîmes**
vous **fîtes**
ils / elles **firent**

Ils firent trois pas, lentement, sur les dalles du vestibule.

CASE 15

revenir



je **revins**
tu **revins**
il / elle **revint**
nous **revînmes**
vous **revîntes**
ils / elles **revinrent**

Elle revint sur ses pas, tenant sa lanterne bien haut.

CASE 16

se taire



je me **tus**
tu te **tus**
il / elle se **tut**
nous nous **tûmes**
vous vous **tûtes**
ils / elles se **turent**

Nous nous tûmes au premier bruit de pas dans le couloir.

CASE 17

jeter



je **jetai**
tu **jetas**
il / elle **jeta**
nous **jetâmes**
vous **jetâtes**
ils / elles **jetèrent**

Je jetai un petit caillou dans le puits pour entendre l'écho.

CASE 18

voir



je **vis**
tu **vis**
il / elle **vit**
nous **vîmes**
vous **vîtes**
ils / elles **virent**

Vous vîtes la trappe sous le vieux tapis roulé.



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE

CASE 19

obtenir



j'**obtins**
tu **obtins**
il / elle **obtint**
nous **obtînmes**
vous **obtîntes**
ils / elles **obtinrent**

Elles obtinrent enfin la clé en ouvrant le vieux coffret.

CASE 20

être



je **fus**
tu **fus**
il / elle **fut**
nous **fûmes**
vous **fûtes**
ils / elles **furent**

Il fut seul un instant dans la galerie éclairée par la lune.

CASE 21

tomber



je **tombai**
tu **tombas**
il / elle **tomba**
nous **tombâmes**
vous **tombâtes**
ils / elles **tombèrent**

Tu tombas sur le coffre dans la pénombre du vestibule.

CASE 22

suivre



je **suivis**
tu **suivis**
il / elle **suivit**
nous **suivîmes**
vous **suivîtes**
ils / elles **suivirent**

Elles suivirent les empreintes sur le sol de la galerie.

CASE 23

écrire



j'**écrivis**
tu **écrivis**
il / elle **écrivit**
nous **écrivîmes**
vous **écrivîtes**
ils / elles **écrivirent**

Nous écrivîmes un message à la plume sur une feuille.

CASE 24

pousser



je **poussai**
tu **poussas**
il / elle **poussa**
nous **poussâmes**
vous **poussâtes**
ils / elles **poussèrent**

Ils poussèrent la bibliothèque et découvrirent un passage.

CASE 25

pouvoir



je **pus**
tu **pus**
il / elle **put**
nous **pûmes**
vous **pûtes**
ils / elles **purent**

Vous pûtes enfin traverser le petit pont de bois.

CASE 26

maintenir



je **maintins**
tu **maintins**
il / elle **maintint**
nous **maintînmes**
vous **maintîntes**
ils / elles **maintinrent**

Nous maintînmes cette grille ouverte pour notre amie.

CASE 27

ouvrir



j'**ouvris**
tu **ouvris**
il / elle **ouvrit**
nous **ouvrîmes**
vous **ouvrîtes**
ils / elles **ouvrirent**

Ils ouvrirent la dernière porte sur le jardin à l'aube.



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE



Le manoir des ombres

LE PASSÉ SIMPLE

Mémo du passé simple

Série • modèle	je / j’	tu	il / elle	nous	vous	ils / elles
en a • crier	-ai	-as	-a	-âmes	-âtes	-èrent
en i • surgir	-is	-is	-it	-îmes	-îtes	-irent
en u • être	-us	-us	-ut	-ûmes	-ûtes	-urent
en in • venir	-ins	-ins	-int	-înmes	-întes	-inrent

Le radical. « Avoir » donne « j’eus » et « faire » donne « je fis ».

La cédille. Observe « j’avançai », « ils avancèrent » et « j’aperçus ».

Le pronom réfléchi. Avec « se taire », écris par exemple « elle se tut ».

L’accent circonflexe. Dans ce jeu, vérifie-le avec « nous » et « vous ».

La fuite du manoir

Raconte ta sortie du manoir en trois phrases. Choisis trois verbes du jeu, garde le même sujet et conjugue-les au passé simple.

1 Soudain…

2 Un instant plus tard…

3 Enfin…

LE MANOIR DES OMBRES

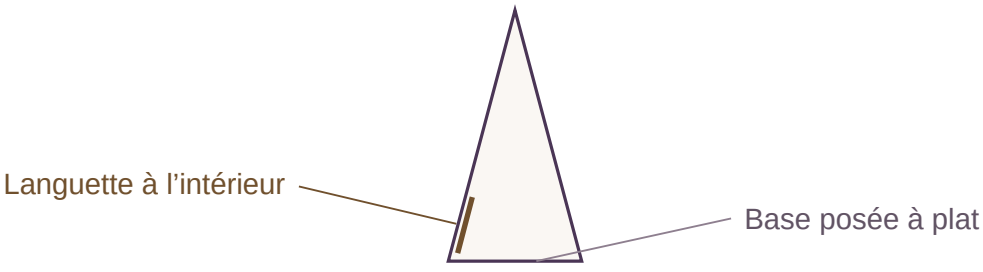
Six pions à découper

Imprimez cette page au recto, à 100 %.

Clé	Lanterne	Plume	Sablier	Livre	Corbeau
A	B	C	D	E	F
					
					
BASE	BASE	BASE	BASE	BASE	BASE
COLLE	COLLE	COLLE	COLLE	COLLE	COLLE

Montez les pions

1. Découpez le contour, puis séparez les bandes sur les traits pleins.
2. Pliez sur les trois pointillés, illustrations vers l’extérieur.
3. Formez un triangle et collez la languette au dos de la face du haut.



Pion monté, vu de côté