1



Hippocampe

2



Poulpe

3



Calmar

4



Nautile

A

Racines latines

corvus
latin
« corbeau »

\+ ***mare***
latin
« mer »

Par l'ancien français.

B

Racines grecques

σύν
syn
« avec, ensemble »

\+ γνάθος
gnathos
« mâchoire »

C

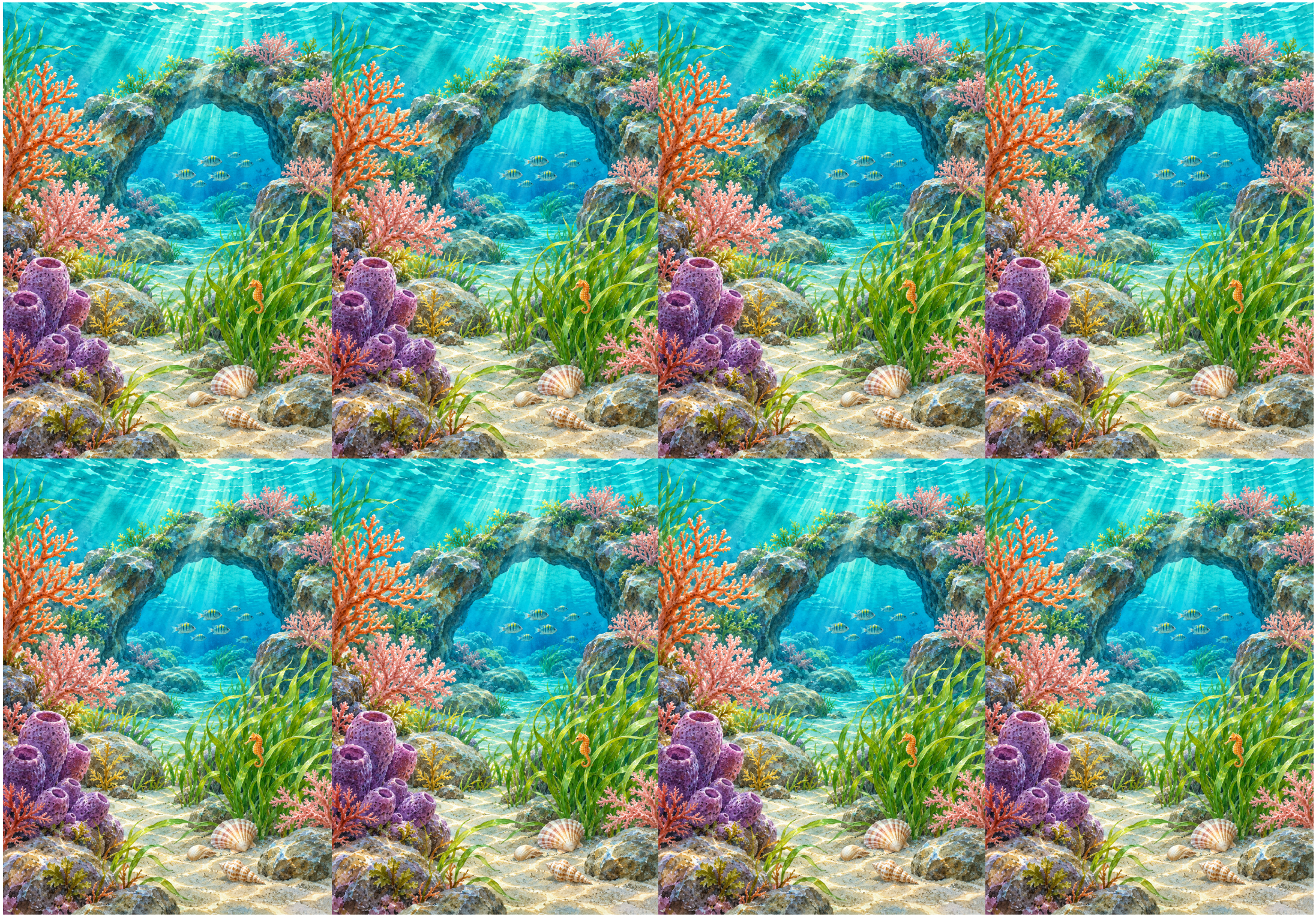
Racine grecque

ναυτίλος
nautilos
« matelot »

D

Racine latine

torpedo
latin
« engourdissement »



5



Argonaute

6



Syngnathe

7



Diodon

8



Torpille

E

Racines latines

anas
latin
« canard »

\+ ***ferre***
latin
« porter »

Nom lié à une ancienne croyance.

F

Racines grecques

πολύς
polys
« nombreux »

\+ πούς
pous
« pied »

G

Racine latine

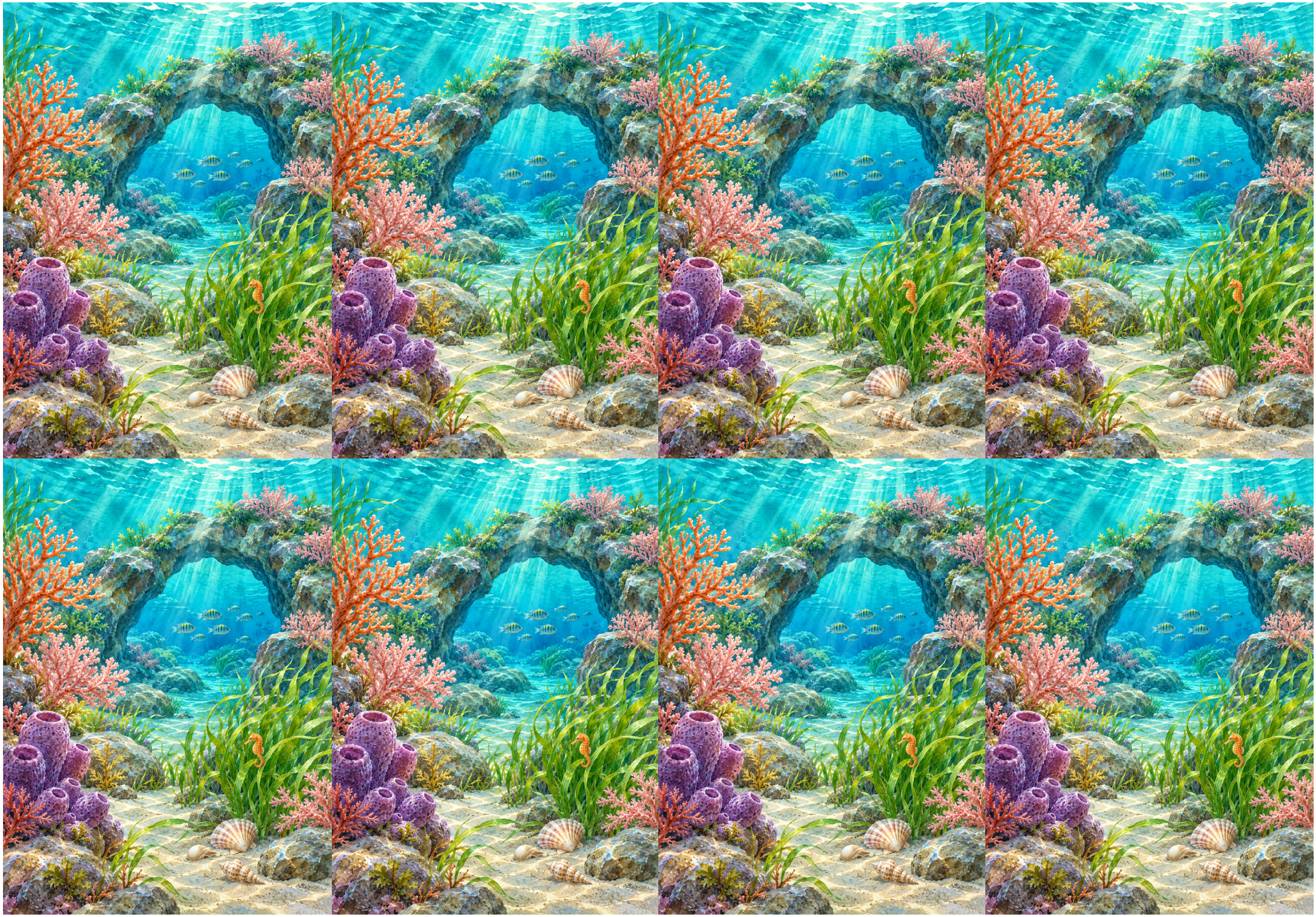
patella
latin
« petit plat »

H

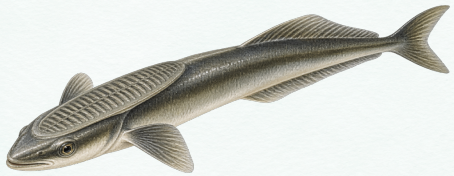
Racines grecques

δίς
dis
« deux fois »

\+ ὀδούς
odous
« dent »



9



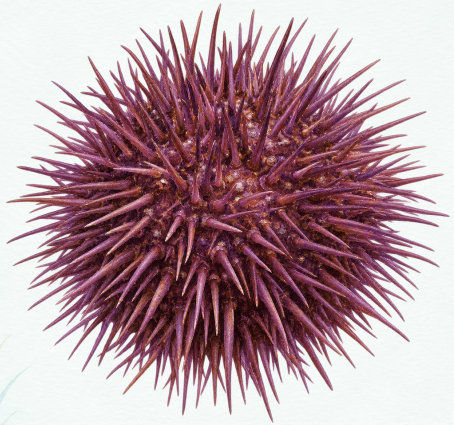
Rémora

10



Cormoran

11



Oursin

12



Actinie

I

Racine latine

pectunculus

latin

« petit peigne »

J

Racine latine

ursus

latin

« ours »

Par le français ours et -in.

K

Racine de bas latin

calamarium

bas latin

« écritoire »

Un nécessaire pour écrire.

L

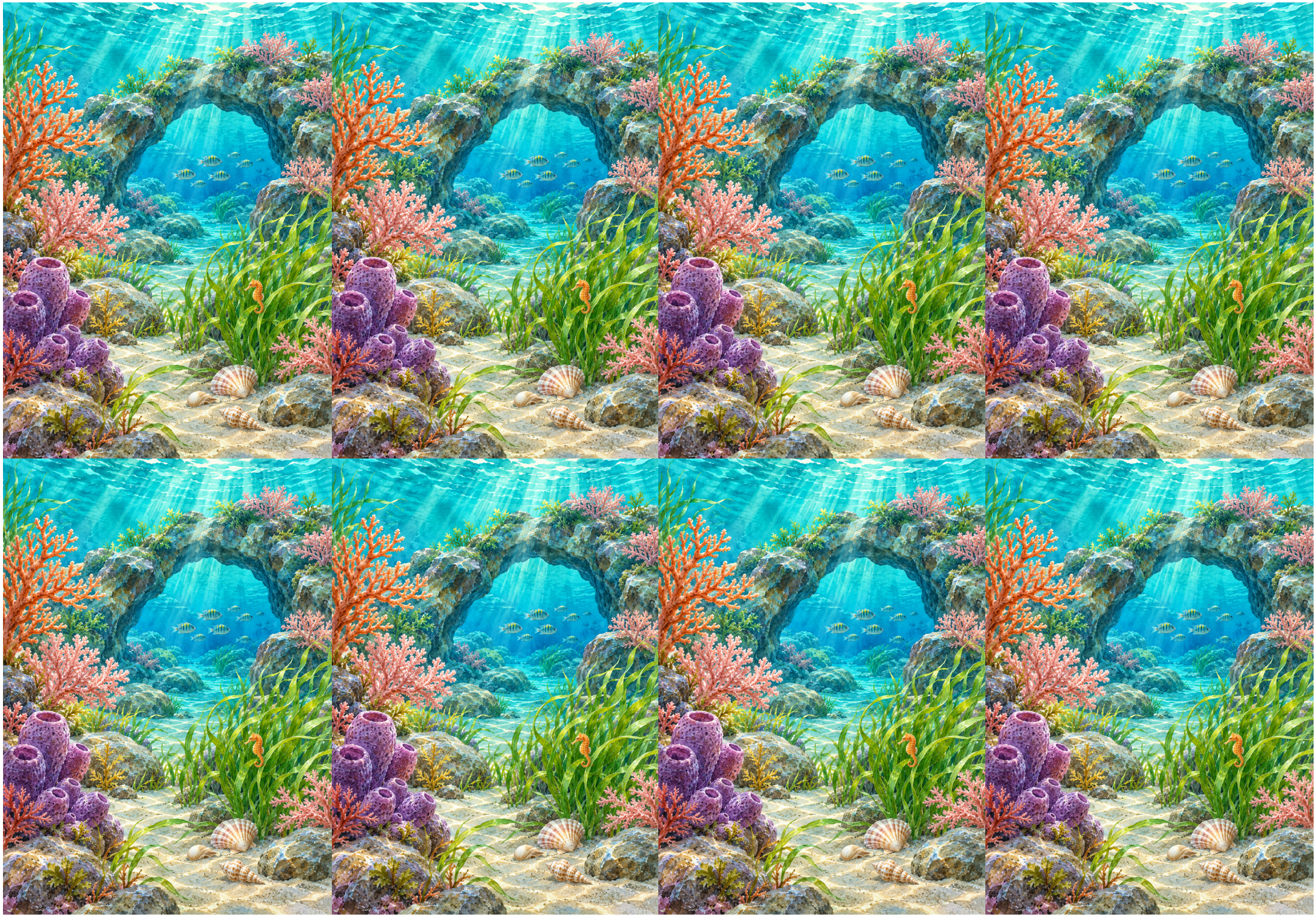
Racine latine

remora

latin

« retard, obstacle »

Nom lié à une croyance antique.



13



Anatife

14



Patelle

15



Pétoncle

Règle du jeu

Les énigmes de l'océan

Écartez règle et corrigé. Étalez les 30 cartes mélangées, face cachée.

Retournez deux cartes. Une paire relie un animal (numéro) à ses racines (lettre).

Vérifiez au corrigé. Paire juste : expliquez le sens du nom, gardez-la et rejouez. Sinon, recachez et passez la main.

Quand les 15 paires sont trouvées, celui qui en a le plus gagne.

M

Racines grecques

ἵππος
hippos
« cheval »

\+ κάμπος
kampos
« monstre marin »

N

Racine grecque

ἀκτίς
aktis
« rayon lumineux »

O

Racines grecques

Ἀργώ
Argô
« navire Argo »

\+ ναύτης
nautês
« matelot »

Corrigé

Les énigmes de l'océan

1 - M	Hippocampe
2 - F	Poulpe
3 - K	Calmar
4 - C	Nautile
5 - O	Argonaute
6 - B	Syngnathe
7 - H	Diodon
8 - D	Torpille
9 - L	Rémora
10 - A	Cormoran
11 - J	Oursin
12 - N	Actinie
13 - E	Anatife
14 - G	Patelle
15 - I	Pétoncle

