Mission Saturnales - règle du jeu

RÈGLE DU JEU
Cinquième latin. Équipes de 3 à 5 élèves ; jusqu'à 6 équipes. Durée conseillée : 75 à 90 minutes.

BUT DU JEU
Retrouver les six chiffres du coffre et expliquer les découvertes qui ont permis de les obtenir.

MATÉRIEL
6 fiches de mission ; 8 cartes du marché ; 4 fragments de recette ; 6 cartes ingrédients ; un carnet par équipe ; des crayons ; une boîte avec la lettre de victoire. Indices et corrigés : guide enseignant.

INSTALLATION
Installez un atelier par mission. Chaque équipe reçoit son carnet et commence à un atelier différent. Le gardien conserve les indices et le corrigé. Les panneaux et les cartes de rôles sont facultatifs.

DÉROULEMENT
1. Lisez le message. Utilisez le lexique, traduisez et manipulez les cartes ensemble.
2. Notez la réponse, sa preuve et le chiffre dans le carnet, à la place de la mission.
3. En cas de blocage, demandez un indice au gardien : aucune pénalité.
4. Au signal, laissez les cartes sur l'atelier et rejoignez le suivant. Mélangez les fragments de recette avant de partir. Continuez jusqu'à avoir visité les six lieux.

FIN DE LA PARTIE
Reportez les six chiffres dans l'ordre I, II, III, IV, V, VI. Le gardien vérifie le code et les preuves. Si une réponse est incorrecte, reprenez la mission indiquée. Quand tout est validé, le coffre s'ouvre !

AIDES ET ADAPTATIONS
La page 20 du kit permet de parler latin pendant le jeu. Les extraits antiques et les cartes de réussite sont facultatifs. Tous cherchent et participent. Changez de rôle pendant le parcours. Le gardien peut lire les textes à voix haute et prolonger une étape. Chaque équipe peut réussir : il n'y a ni élimination ni classement.