Puissance 4 de la conjugaison

2 joueurs ou 2 équipes • 15 à 20 minutes • CM2 et collège selon les temps étudiés

Objectif : conjuguer un verbe en tenant compte du sujet et du temps, puis vérifier la forme écrite.

BUT DU JEU

Alignez quatre de vos jetons horizontalement, verticalement ou en diagonale.

MATÉRIEL ET INSTALLATION

Choisissez la grille « Présent » (p. 2) ou « Quatre temps » (p. 3). Préparez 42 jetons A et 42 jetons B (imprimez deux fois la p. 4), une ardoise et le corrigé correspondant. Le corrigé reste caché : un arbitre ou l'adversaire vérifie uniquement la réponse jouée. Tirez au sort le premier joueur.

DÉROULEMENT D'UN TOUR

1. Choisissez une colonne qui n'est pas pleine. Jouez dans sa case libre la plus basse : commencez à la ligne 1, puis montez sans laisser de trou.
2. Écrivez le sujet et le verbe conjugué au temps indiqué. Dans la grille « Présent », toutes les formes sont au présent de l'indicatif.
3. Faites vérifier votre réponse. Si elle est correcte, posez votre jeton sur la case. Sinon, laissez la case libre et recopiez la bonne forme ; vous ne rejouez pas.

C'est ensuite à l'autre joueur. Orthographe, terminaisons, auxiliaire et accords font partie de la réponse.

FIN DE LA PARTIE

Le premier alignement de quatre jetons fait gagner immédiatement. Si la grille est pleine sans alignement, la partie est nulle.

AIDES ET VARIANTES

Pour débuter, autorisez un mémo de conjugaison. Pour aller plus loin, faites justifier le radical, la terminaison ou l'accord du participe passé.

Imprimez en A4 paysage à 100 %, au recto. Découpez les jetons. Les grilles peuvent être plastifiées.

Puissance 4 au présent

Grille 1 • Présent de l'indicatif • Écrivez le sujet et le verbe conjugué.

	A	B	C	D	E	F	G
6	**chanter** ils	**finir** je	**être** tu	**avoir** elle	**aller** nous	**faire** vous	**prendre** ils
5	**chanter** vous	**finir** ils	**être** je	**avoir** tu	**aller** elle	**faire** nous	**prendre** vous
4	**chanter** nous	**finir** vous	**être** ils	**avoir** je	**aller** tu	**faire** elle	**prendre** nous
3	**chanter** elle	**finir** nous	**être** vous	**avoir** ils	**aller** je	**faire** tu	**prendre** elle
2	**chanter** tu	**finir** elle	**être** nous	**avoir** vous	**aller** ils	**faire** je	**prendre** tu
1	**chanter** je	**finir** tu	**être** elle	**avoir** nous	**aller** vous	**faire** ils	**prendre** je

Commencez à la ligne 1, en bas. Dans chaque colonne, jouez toujours dans la case libre la plus basse.

Puissance 4 aux quatre temps

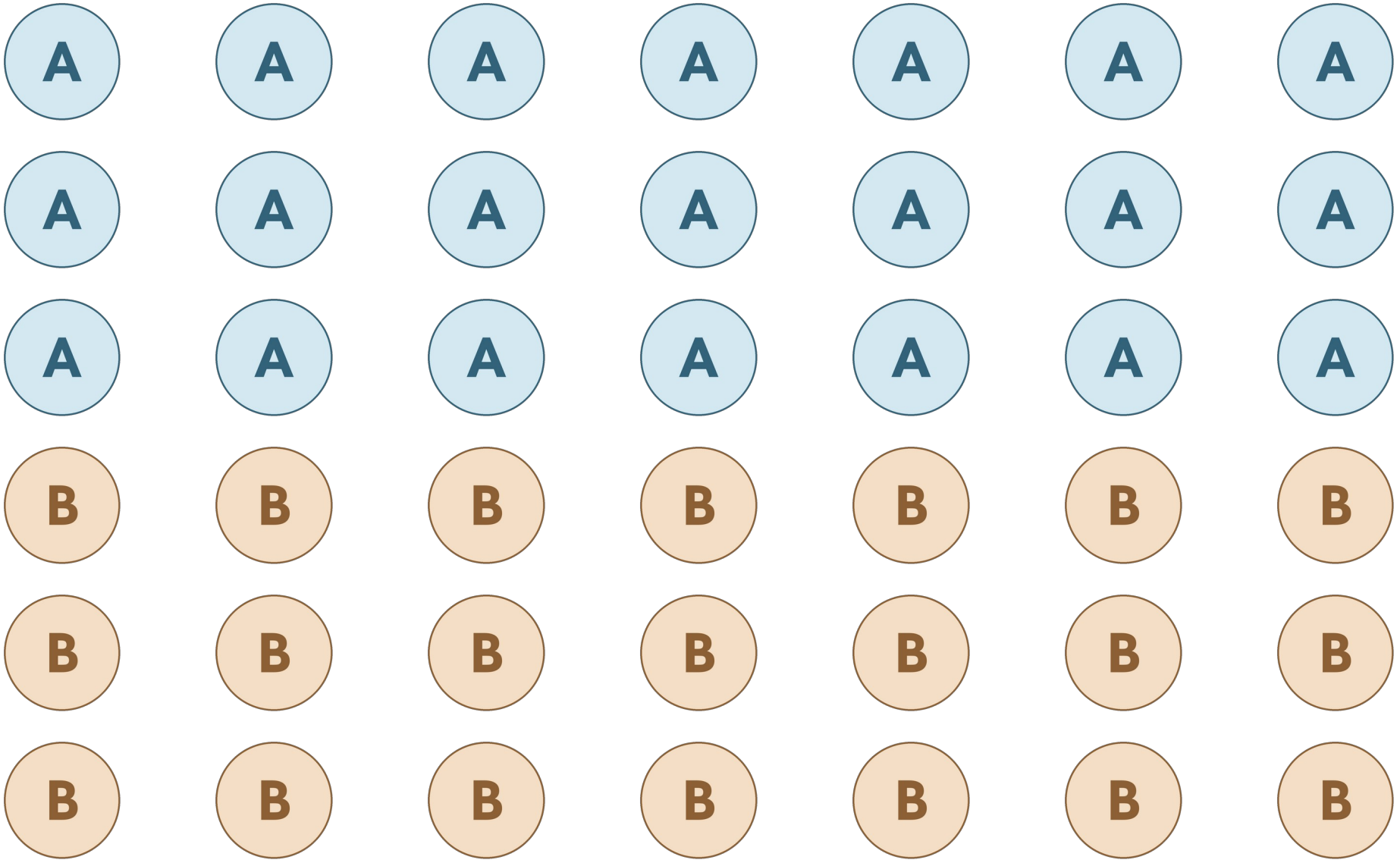
Grille 2 • Quatre temps de l'indicatif • Respectez le temps écrit dans chaque case.

	A	B	C	D	E	F	G
6	**avoir** elle passé composé	**boire** nous présent	**prendre** vous imparfait	**écrire** il futur simple	**faire** tu passé composé	**mettre** elles présent	**être** tu imparfait
5	**avoir** ils présent	**jouer** nous imparfait	**faire** vous futur simple	**partir** il passé composé	**venir** tu présent	**finir** elles imparfait	**pouvoir** je futur simple
4	**dire** nous imparfait	**aller** vous futur simple	**prendre** tu passé composé	**vouloir** je présent	**être** elle imparfait	**voir** ils futur simple	**écrire** nous passé composé
3	**être** je futur simple	**venir** elles passé composé	**prendre** ils présent	**grandir** vous imparfait	**avoir** nous futur simple	**lire** elle passé composé	**faire** tu présent
2	**jouer** nous passé composé	**dire** vous présent	**voir** je imparfait	**venir** elles futur simple	**finir** il passé composé	**aller** nous présent	**faire** tu imparfait
1	**chanter** tu présent	**finir** nous imparfait	**prendre** je futur simple	**aller** elle passé composé	**faire** vous présent	**être** ils imparfait	**avoir** tu futur simple

Commencez à la ligne 1, en bas. Dans chaque colonne, jouez toujours dans la case libre la plus basse.

Les jetons à découper

21 jetons A et 21 jetons B par planche • Imprimez cette page deux fois.



Découpez sur les contours. La réserve supplémentaire permet de continuer si un joueur passe plusieurs tours.